

Jeśli Harcownik zablokuje pierwszy atak Wieży oblężniczej, używając sztonu wabia, czy Wieża oblężnicza może zaatakować ponownie i usunąć szton według normalnych zasad? Tak.

Czy oddział w Fortyfikacji (patrz rozszerzenie „Oblężenie”) może zostać otruty? Tak.

Czy wzmocniony Skrytobójca/Sabotażysta może otruć Biskupa (patrz rozszerzenie „Szlachta”)? Tak.

Czy niewzmocniony Skrytobójca/Sabotażysta może otruć Rycerza? Tak.

Kiedy jeden z oddziałów Piechura na planszy został otruty, czy można użyć sztonu Piechura do wzmocnienia lub wykonania manewru drugim oddziałem Piechura?

Tak, możesz także użyć **taktyki** nieotrutego Piechura, aby wykonać **manewr** otrutym Piechurem.

Kiedy oba oddziały Piechura są otrute, czy wystarczy odrzucić jeden szton Piechura, aby usunąć znaczniki trucizny z obu oddziałów?

Tak. Jedyne kryterium to konieczność odrzucenia jednego pasującego sztonu.

Czy mogę użyć sztonu koronnego, aby wykonać ruch otrutym Gwardzistą (dzięki jego taktyce)? Tak.

TWÓRCY

Autorzy: Trevor Benjamin, David Thompson

Opracowanie graficzne: Brigette Indelicato

Dyrektor projektów: Nicolas Bongiu

Developer: Mark Wootton

Układ graficzny „Zmroku”: Kirk W Buckendorf, Adelheid Zimmerman

Instrukcja: Mark Wootton

Redakcja: Dan Varrette

Produkcja: David Lepore, Adelheid Zimmerman

Korekta: Nicolas Bongiu, Adelheid Zimmerman, John Goodenough

Testerzy: specjalne podziękowania dla Morgan Polak oraz internetowej społeczności gry War Chest

© 2023 Alderac Entertainment Group, 2505 Anthem Village Drive, Suite E-521 Henderson, NV 89052, USA. Marka War Chest i wszystkie powiązane z nią symbole są ™ lub ® oraz © Alderac Entertainment Group, Inc. albo Trevor Benjamin & David Thompson. Wszystkie prawa zastrzeżone. Wyprodukowano w Chinach.

W razie braków elementów lub pytań do zasad prosimy o kontakt: info@luckyduckgames.com

WAR CHEST™

ZMROK – ROZSZERZENIE

Rozszerzenie do gry „War Chest” autorstwa Trevora Benjamin i Davida Thompsona dla 2-4 graczy w wieku powyżej 14 lat.

ELEMENTY GRY

4 karty oddziału 2 znaczniki trucizny

18 sztonów oddziału 2 sztony wabia

Rozszerzenie „Zmrok” wprowadza do gry nowe elementy: sztony wabia oraz znaczniki trucizny. Poniżej przedstawione są zasady tego rozszerzenia.



Szton wabia
Infiltratora



Szton wabia
Harcownika



Znacznik
trucizny
Skrytobójcy



Znacznik
trucizny
Sabotażysty

ROZSTAWIENIE GRY

Dodaj do talii dodatkowe karty oddziałów z tego rozszerzenia podczas losowania oddziałów na początku gry.

Jeśli wśród dostępnych oddziałów znalazł się Skrytobójca lub Sabotażysta, dodaj odpowiednie znaczniki trucizny do puli wraz ze sztonami danego oddziału.

Jeśli wśród dostępnych oddziałów znalazł się Infiltrator lub Harcownik, dodaj odpowiednie sztony wabia do puli wraz ze sztonami danego oddziału.

Rozstawienia inspirowane **SŁYNNYMI BITWAMI** można znaleźć na naszej stronie: Luckyduckgames.com/pl

JAK UŻYWAĆ NINIEJSZEGO ROZSZERZENIA

Znaczniki trucizny

- ◆ Dwa nowe oddziały, Skrytobójca oraz Sabotażysta, dysponują **taktyką**, dzięki której mogą **otruć** oddział przeciwnika, ograniczając jego **akcje**.
- ◆ Podczas rozstawienia gry umieść znacznik trucizny danego oddziału na jego karcie.
- ◆ Kiedy **taktyka** oddziału pozwala mu wykonać akcję **otrucia**, weź jego znacznik trucizny i umieść na otrutym oddziale przeciwnika. Jeśli znacznik trucizny znajduje się już na innym oddziale, przełóż go na właśnie otruty oddział. Poprzedni oddział nie jest już otruty.
- ◆ Jeśli oddział jest **otruty**, nie możesz wykonać nim **wzmocnienia** ani **manewru** (**ruch**, **atak**, **kontrola**, **taktyka**) wymagającego odrzucenia odkrytego sztonu. Możesz jednak wykonać **manewr** lub **wzmocnienie** otrutego oddziału za pomocą akcji innego oddziału (np. **atak taktyką** Marszałka) lub też dekretami z rozszerzenia „Szlachta” (np. **ruch** z dekretu Marsz lub **roztawianie** z dekretu Rozwinięcie). **Atrybuty** i **restrykcje** oddziałów **otrutych** nadal są aktywne. Na przykład **otruty** Rycerz nadal może być **atakowany** tylko przez **wzmocniony** oddział. **Otruty** Najemnik może wykonać **manewr**, gdy został **zrekrutowany**, a **otruty** Sierzniak może wykonać **ruch** po wykonaniu **ataku** z użyciem **taktyki** Marszałka itd.
- ◆ Aby **odtruć otruty** oddział, należy odrzucić odkryty szton tego oddziału z ręki. Usuń znacznik trucizny z oddziału i połóż go z powrotem na odpowiedniej karcie oddziału **zatrującego**. **Odrtruwanie** nie jest manewrem, nie aktywuje więc **atrybutu** (np. Berserkera).
- ◆ Kiedy **otruty** oddział zostaje zniszczony, znacznik trucizny wraca na odpowiednią kartę oddziału **zatrującego**.

Sztony wabia

- ◆ Dwa nowe oddziały, Harcownik oraz Infiltrator, mają **atrybuty**, dzięki którym są w stanie **zmylić** przeciwnika, umieszczając szton wabia w stosie jego odrzuconych sztonów.
- ◆ Podczas rozstawienia gry umieść szton wabia obok karty odpowiedniego oddziału oraz reszty puli jego sztonów.

- ◆ Jeśli **atrybut** oddziału pozwala na wykonanie **zmylenia** przeciwnika, weź szton wabia leżący obok karty oddziału i umieść go odkrytego w stosie sztonów odrzuconych przeciwnika. Jeśli szton wabia znajduje się już w woreczku, na ręce lub w stosie sztonów odrzuconych danego przeciwnika, nic się nie dzieje. Nie można rekrutować kolejnych sztonów wabia.
- ◆ Przeciwnik może usunąć szton wabia, wykonując **akcję** zagrania go odkrytego z ręki. Umieszcza wtedy szton wabia przy karcie oddziału, do którego należał. Przeciwnik może również użyć sztonu wabia do akcji odrzucenia zakrytego sztonu (**przejęcie inicjatywy**, **rekrutacja**, **spasowanie**). Nie może jednak użyć sztonu wabia do akcji rozmieszczania (**wzmocnienie** lub **roztawianie**), **manewru**, **odtruwania** (patrz wyżej) oraz **proklamacji** (patrz rozszerzenie „Szlachta”).

NAJCZĘŚCIEJ ZADAWANE PYTANIA

Co się dzieje, kiedy wykonam Infiltratorem akcję kontroli, a jego szton wabia znajduje się już u przeciwnika?

Jeśli sztonu wabia nie ma obok karty Infiltratora, jego **atrybut** nie aktywuje się.

Czy atrybut Infiltratora aktywuje się, kiedy użyję jego taktyki, by przejąć kontrolę nad pozycją przeciwnika?

Tak. **Atrybut** Infiltratora zostaje aktywowany, kiedy przejmuje on kontrolę nad dowolną pozycją (neutralną lub przeciwnika). Ograniczenie do pozycji przeciwnika dotyczy tylko **taktyki** Infiltratora, a **atrybut** aktywuje się w obu przypadkach.

Jeśli Skrytobójca zaatakuje otrutego Pikiniera, usuwając swój ostatni szton z uwagi na atrybut Pikiniera, czy Pikinier nadal traci szton z puli? Tak.

Co się dzieje, kiedy Skrytobójca zaatakuje otruty oddział, który nie ma już żadnych sztonów w puli?

Jego **atrybut** nie aktywuje się.

Co się dzieje, kiedy Harcownik zostanie zaatakowany, a jego sztonu wabia nie ma obok jego karty?

Atrybut Harcownika nie aktywuje się (atak na oddział Harcownika odbywa się według normalnych zasad).

Czy efekty „po tym, jak zaatakujesz” takich kart jak Kapłan-Wojownik czy Skrytobójca działają, gdy ich atak zostanie „zablokowany” sztonem wabia Harcownika? Tak.