

ROZSTAWIENIA INSPIROWANE SŁYNNYMI BITWAMI

BITWA POD XIANGYANG, 1267–1273

Oblężenie Xiangyang było kluczową bitwą stoczoną podczas inwazji Mongołów z dynastii Yuan przeciwko chińskim siłom południowego cesarstwa Sung, trwającą od roku 1267 do roku 1273. Strategiczne położenie forticy oznaczało, że jej obronę traktowano równie poważnie jak obronę samej stolicy.

W forticy zgromadzono ogromne ilości zapasów, przygotowując ją do długotrwałego oblężenia, a całość twierdzy otaczały wysokie mury oraz wieże obronne. Każde wejście chroniły przynajmniej dwa rzędy murów, które stanowiły rodzaj pułapki dla atakujących oddziałów. W roku 1257 kawaleria mongolska została zwabiona do środka umocnień, gdzie na obszarze między wspomnianymi dwiema liniami murów obrońcy całkowicie ją zmasakrowali. Mongołowie wyciągnęli wnioski z tej lekcji i sprowadzili ponad setkę trebuszy dysponujących zasięgiem ostrzału 100 metrów. Obrońcy byli przygotowani i na to, poszerzając fosę do szerokości 150 metrów, wzmacniając mury gliną oraz sieciami, które miały za zadanie zmniejszyć skuteczność ostrzału. Mongołowie rozpoczęli blokadę Xiangyang, odcinając zaopatrzenie przesyłane rzeką Han. Wielokrotnie siły mongolskie były atakowane przez oddziały Sung znajdujące się na zewnątrz, jednak bez rezultatu, głównie ze względu na miazdzącą przewagę mongolskiej kawalerii. W roku 1272, kiedy zapasy w twierdzy były na wyczerpaniu, niewielki trzytysięczny oddział sił Sung przebił się przez blokadę mongolską, zapewniając w ten sposób dostawy zaopatrzenia rzeką Han.

Poddanie twierdzy w dniu 14 marca 1273 było efektem sprowadzenia specjalnych trebuszy z przeciwwagą. Dekretem Kubilaj-chana w roku 1272 z Persji do Chin wysłano ekspertów w tej dziedzinie, Izmaiła oraz Al al-Dina. Zbudowali oni około 20 potężnych mangoneli (trebusz trakcyjny lub ciągniony) o zasięgu strzału do 500 metrów. Ostrzał zaczął się w lutym, a zniszczeniu uległy budowle miasta, wieże oraz elementy murów miejskich. Po oblężeniu trwającym lata upadek twierdzy nastąpił po zaledwie kilku tygodniach.

Oddziały Yuan: Lekka jazda, Kawaleria, Trebusz, Wieża oblężnicza

Oddziały Song: Saper, Pikinier, Marszałek, Kuszniak

TWÓRCY

Autorzy: Trevor Benjamin, David Thompson

Dyrektor projektów: Nicolas Bongiu

Produkcja: David Lepore

Deweloper: Mark Wootton

Opracowanie graficzne: Brigette Indelicato

Instrukcja: Mark Wootton

Korekta: Nicolas Bongiu, Ryan Dancey

Testerzy: Stefano Corno, Ryan Dancey, Kyle Huibers, David Lepore, Lorenzo Mastropaolo, Mike McDonald, Andrew Rosenberg, Erik Jason Yaple, John Zinser

POLSKA EDYCJA

Tłumaczenie: Cezary Domalski

Korekta: Marta Kania

Skład/DTP: Marek Baranowski

Redakcja: Patryk Blok

Wydawca: Michał Herman

Marketing: Tomasz Siwek

Obsługa klienta: Daria Stachurska

© 2020 Alderac Entertainment Group. 2505 Anthem Village Drive, Suite E-521 Henderson, NV 89052, USA. Marka War Chest i wszystkie powiązane z nią symbole są™ lub® oraz © Alderac Entertainment Group, Inc. albo Trevor Benjamin & David Thompson. Wszystkie prawa zastrzeżone. Wyprodukowano w Chinach.

W razie braków elementów lub pytań do zasad prosimy o kontakt:
info@luckyduckgames.com

WAR CHEST™

OBLĘŻENIE – ROZSZERZENIE

Rozszerzenie do gry „War Chest” autorstwa Trevora Benjamin i Davida Thompsona dla 2-4 graczy w wieku powyżej 14 lat.

ELEMENTY GRY

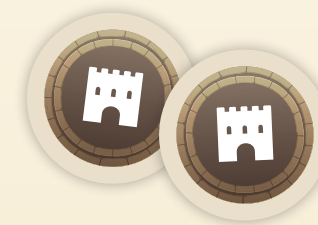
19 sztonów oddziału

7 sztonów fortyfikacji

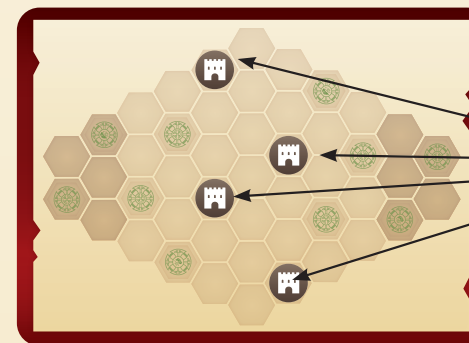
4 karty oddziału

6 kart map fortyfikacji

Sztony fortyfikacji



Karty map fortyfikacji



STARTOWE POLA
Z FORTYFIKACJAMI

Rozszerzenie „Oblężenie” wprowadza nowy rodzaj taktyki, nowy rodzaj sztonu oraz nowe oddziały do gry „War Chest”. Poniżej przedstawione są zasady dla tego rozszerzenia.

ROZSTAWIENIE GRY

Przetasuj 6 kart map fortyfikacji i wylosuj 1 z nich. Karta ta wskaże startowe pola dla 4 sztonów fortyfikacji. Odłóż pozostałe karty mapy fortyfikacji do pudełka.

Umieść 4 sztony fortyfikacji (dalej nazywane po prostu fortyfikacjami) na planszy zgodnie z ich położeniem na karcie mapy. Umieść 3 pozostałe sztony fortyfikacji obok planszy w puli.

Jeśli używasz zarówno rozszerzenia „Oblężenie”, jak i „Szlachta”, fortyfikacje powinny być wylosowane w tym samym momencie co dekrety, czyli przed losowaniem oddziałów.

JAK UŻYWAĆ NINIEJSZEGO ROZSZERZENIA

Fortyfikacje

Fortyfikacje nie są oddziałami, ale mogą być **atakowane** tak samo jak oddziały (patrz niżej).

Pozycja, na której znajduje się fortyfikacja, objęta jest poniższymi regułami:

- ◆ Oddziały mogą wchodzić na neutralne lub sojusznicze pozycje z fortyfikacjami.
- ◆ Oddziały nie mogą wchodzić na pozycje przeciwnika z fortyfikacjami. Muszą najpierw **zaatakować** fortyfikacje (patrz poniżej).
- ◆ Oddziały mogące przemieszczać się o więcej niż jedno pole (np. Lekka jazda) nie mogą przechodzić przez pola z fortyfikacjami.

Atakowanie fortyfikacji

Fortyfikacje mogą być **atakowane** tak jak oddziały. Każdy rodzaj **ataku**, który można wykonać przeciwko oddziałowi, może zostać wykonany przeciwko fortyfikacjom. Udany **atak** powoduje usunięcie sztonu fortyfikacji z planszy i umieszczenie go w puli sztonów fortyfikacji.

Nie można **zaatakować** oddziału na pozycji z fortyfikacją (bez względu na to, czy jest to pozycja kontrolowana przez gracza, czy nie). **Najpierw trzeba zaatakować i usunąć szton fortyfikacji.**

Budowanie fortyfikacji

Atrybut Sopera pozwala na kładzenie kolejnych fortyfikacji na planszy. Są one brane z puli fortyfikacji. Saper nie może użyć swojego **atrybutu**, kiedy w puli nie ma żadnych sztonów fortyfikacji.

Taktyka oblężenia

Trzy bronie oblężnicze (Trebusz, Wóz bojowy, Wieża oblężnicza) dysponują nowym rodzajem **taktyki** – oblężeniem. **Taktyki oblężenia** może używać jedynie **wzmocniony** oddział. Poza tym jest ona traktowana jak normalna **taktyka**.

NAJCZĘŚCIEJ ZADAWANE PYTANIA

Czy mogę użyć atrybutu Sopera, kiedy w puli nie ma żadnych sztonów fortyfikacji? Nie.

Czy mogę wykonać dwukrotny atak Wieżą oblężniczą na Pikiniera, jeśli po pierwszym ataku Wieża oblężnicza będzie miała tylko jeden szton?

Tak. Warunkiem do wykonania **taktyki oblężenia** jest posiadanie wzmocnionego oddziału w chwili użycia tej **taktyki**. Jeśli przed jej użyciem oddział był **wzmocniony**, nie ma potrzeby sprawdzania tego warunku w trakcie jej wykonywania.

Czy muszę przemieścić Wóz bojowy po użyciu taktyki oblężenia? Tak.

Co oznacza określenie „pole zajmowane uprzednio” w odniesieniu do taktyki Wozu bojowego? Jest to pole, które pierwotnie zajmowała jednostka przesunięta **taktyką** Wozu bojowego. Można to sobie wyobrazić jako „popchnięcie” tego oddziału i przesunięcie się zaraz za nim.

Czy mogę użyć atrybutu Wozu bojowego, by usunąć z niego szton zamiast z sąsiedniej sojuszniczej jednostki, która zaatakowała Pikiniera?

Nie. Wóz bojowy może użyć swojego **atrybutu** tylko wtedy, gdy sojuszniczy oddział został **zaatakowany**. Atrybut Pikiniera nie jest **atakami**.

Jeśli wrogi oddział zaatakuje mojego Pikiniera, który sąsiaduje z moim Wozem bojowym, a ja usunę w wyniku ataku szton Wozu bojowego, to czy atrybut Pikiniera aktywuje się? Tak. Oddział atakujący nadal traci szton w wyniku **ataku**. Jest to efekt działania **atrybutu** Pikiniera, a nie Wozu bojowego.