



## FICHE DE SUCCÈS

CONDITION		NOM
Gagner la première partie		
Gagner avec moins de 140 PV		
Gagner avec plus de 300 PV		
Gagner sans avoir complété son tableau		
Gagner sans être le joueur qui conclut la partie		
Gagner avec 0 points de compost		
Gagner avec plus de 60 PV en jetons Croissance		
Gagner avec 0 cube Germe		
Gagner en ayant joué plus de 15 cartes Événement		
Gagner avec 7 terrains ou plus dans son tableau		
Gagner avec plus de 60 PV dans son compost		
Gagner avec plus de 60 PV en cartes Terrain		
Gagner en ayant joué 0 carte Événement		
Gagner en ayant 67 PV sur le plateau Faune		
Gagner en ayant moins de 30 PV sur le plateau Faune		
Gagner avec plus de 60 PV en cartes Écosystème		
Gagner avec moins de 30 PV en cartes Écosystème		
Gagner avec moins de 30 PV de base		
Gagner avec plus de 60 PV de base		
Gagner avec plus de 30 cartes dans sa main à la fin de la partie		
Gagner avec 0 carte dans sa main à la fin de la partie		
Gagner avec plus de 20 jetons Sol à la fin de la partie		
Gagner avec 0 jeton Sol à la fin de la partie		