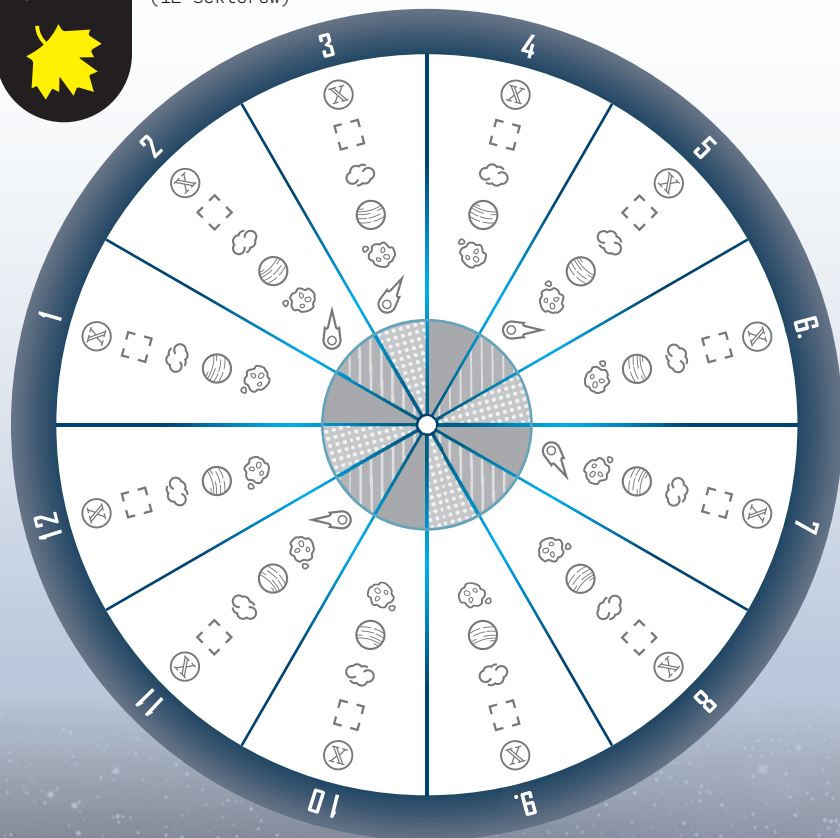








Tryb standardowy  
(12 sektorów)



### OBIEKTY

- K **2** Komety
- A **4** Asteroidy
- P **1** Planeta karłowata
- O **2** Obłoki gazowe
- X **1** Planeta X
- F **2** *Faktycznie* puste sektory

### REGUŁY LOGICZNE

- mogą być tylko w konkretnych sektorach
- każda sąsiaduje z co najmniej 1 inną
- nie sąsiaduje z
- każdy sąsiaduje z co najmniej 1
- nie sąsiaduje z , sektor *wygląda* na pusty
- pamiętaj, że sektor z *wygląda* na pusty

# POSZUKIWANIE PLANETY X

Imię: \_\_\_\_\_

Kod gry: \_\_\_\_\_

Akcja	Wynik			

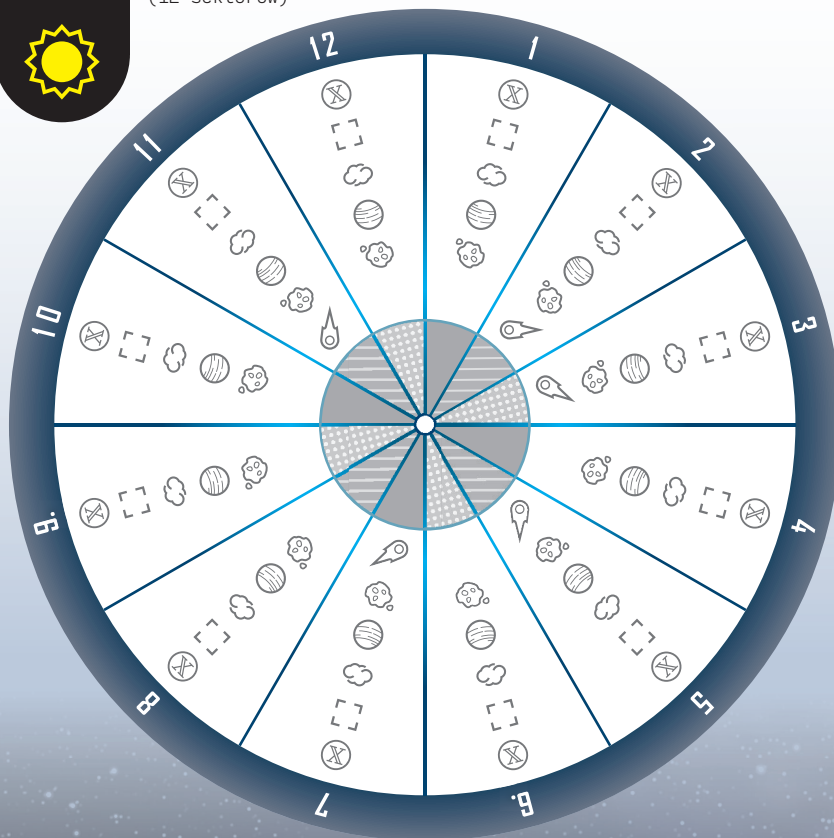
Badania i konferencje		Inne notatki		
A				
B				
C				
D				
E				
F				
X <sub>1</sub>				

Punktacja								SUMA			
: <b>1</b>	: <b>2</b>	: <b>3</b>	: <b>4</b>	: <b>4</b>	: <b>10</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	

**PRZESILENIE  
LETNIE**



Tryb standardowy  
(12 sektorów)



**OBIEKTY**

- K 2 Komety
- A 4 Asteroidy
- P 1 Planeta karłowata
- O 2 Obłoki gazowe
- X 1 Planeta X
- F 2 *Faktycznie* puste sektory

**REGUŁY LOGICZNE**

- mogą być tylko w konkretnych sektorach
- każda sąsiaduje z co najmniej 1 inną
- nie sąsiaduje z
- każdy sąsiaduje z co najmniej 1
- nie sąsiaduje z , sektor *wygląda* na pusty
- pamiętaj, że sektor z *wygląda* na pusty

# POSZUKIWANIE PLANETY X

Imię: \_\_\_\_\_

Kod gry: \_\_\_\_\_

Akcja	Wynik			
Badania i konferencje		Inne notatki		
A				
B				
C				
D				
E				
F				
X <sub>1</sub>				

**Punktacja**

:	:	:	:	:	:	<b>SUMA</b>