



*Esy
Floresy*

Elizabeth Hargrave

GRA DLA 2-4 GRACZY W WIEKU 8+

Symbolika kwiatów znana jest od wieków. Szczególnie rozwinęła się w epoce wiktoriańskiej, w której rozmawianie o uczuciach uważano za niegodne. Kochankowie i przyjaciele przekazywali więc sobie dyskretne wiadomości za pomocą odpowiednio dobranych bukietów. A ty które kwiaty wybierzesz?

ELEMENTY GRY

- 18 kart kwiatów,
- notes do zapisywania punktów.

PRZYGOTOWANIE GRY

Potasuj 18 kart i umieść je w zakrytym stosie na środku stołu. Pozostaw obok miejsce na stos kart odrzuconych.

Pierwszym graczem zostaje osoba, która jako ostatnia kupowała kwiaty.

PRZEBIEG GRY

Gra trwa 3 rundy. Każda runda składa się z 3 faz:

- 1. Oferta** – gracze w turach oferują sobie kwiaty, tworząc własne kwiatowe kompozycje.
- 2. Przed punktacją** – gracze odkrywają swoje sekretne karty i wykonują ewentualne działania z kart.
- 3. Punktacja.**

KIERUNEK OFEROWANIA KART

2 graczy: Gracze oferują sobie karty naprzemiennie.

3–4 graczy: Pierwszy gracz oferuje karty sąsiadowi ze swojej **lewej**. Ten gracz oferuje karty swojemu sąsiadowi z lewej i tak dalej, aż każdy będzie mieć 2 karty. Następnie pierwszy gracz oferuje karty graczowi po swojej **prawej** i tak dalej w kierunku przeciwnym do wskazówek zegara, aż każdy będzie mieć 4 karty.

OFERTA

1. Gracz dobiera 2 karty ze stosu, ogląda je i oferuje swojemu sąsiadowi, kładąc je na stole – jedną jawną (odkrytą), a drugą sekretną (zakrytą).



Aby nadać rozgrywce więcej smaku, możesz odczytać wiadomość na odkrytej karcie, np. „Oszukałeś mnie!”

2. Odbiorca wybiera 1 kartę z oferty i dodaje ją do swojej kompozycji, nie zmieniając jej ułożenia (odkrytą lub zakrytą). Pierwszą kartę gracz kładzie po prostu przed sobą. Kolejną musi dołożyć z prawej strony ostatnio dołożonej karty.

3. Oferent bierze pozostałą kartę (której nie wybrał odbiorca) i dokłada ją do swojej kompozycji z prawej strony, nie zmieniając ułożenia (odkrytą lub zakrytą).

SŁOWNICZEK

Oferta – zestaw 2 kart, odkrytej i zakrytej. Odbiorca nie może podejrzeć zakrytej karty przed dokonaniem wyboru.

Kompozycja – zestaw zdobytych kart gracza, leżących przed nim na stole. Karty dodawane są do kompozycji od lewej do prawej. Nie wolno zmieniać ich kolejności ani ustawienia kart (odkryte, zakryte), chyba że zmieni to działanie sąsiadującej karty.

Sekretne karty – zakryte karty w kompozycji gracza. Gracz może je podejrzeć w dowolnym momencie, ale musi je z powrotem odłożyć zakryte na swoje miejsce. Nie wolno podglądać sekretnych kart innych graczy.

Jawne karty – odkryte karty w kompozycji gracza.

PRZED PUNKTACJĄ

Na koniec rundy kompozycji graczy będą składać się z 4 kart.



Każdy gracz przesuwa swoje sekretne karty trochę do siebie, a następnie je odkrywa. Karty nadal sąsiadują ze sobą jak poprzednio, ale dzięki wysunięciu można odróżnić karty otrzymane w sekrecie od tych otrzymanych jawnie, co ma znaczenie dla punktacji.




„Sąsiadujące” oznacza karty bezpośrednio po lewej i prawej stronie danej karty, niezależnie czy są sekretne, czy jawne.



Gracze jednocześnie wykonują akcje opisane na swoich kartach „przed punktacją”. Gracz może wykonać swoje akcje w dowolnej kolejności.

PUNKTACJA

Każdy gracz punktuje swoje karty w kolejności od lewej do prawej.

Każda ikona  daje 1 punkt. Niektóre karty mają dodatkowe warunki punktacji, opisane na tych kartach.

Zanotujcie punkty w notesie.

Jeśli rozegraliście 3. rundę, gra się kończy. W przeciwnym wypadku potasujcie wszystkie 18 kart i zacznijcie nową rundę. Gracz rozpoczynający zmienia się zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.

KTO WYGRYWA?

Wygrywa gracz, który zdobył najwięcej punktów.

W razie remisu porównajcie pierwsze kwiaty w kompozycjach remisujących graczy. Wygrywa gracz, którego nazwa kwiatu jest pierwsza w kolejności alfabetycznej.

SZCZEGÓŁOWY OPIS KART

Niezapominajka: Do punktacji nie ma znaczenia, czy sąsiadujące karty są sekretne, czy jawne.

Wiciokrzew: Punktuja tylko te sąsiadujące karty, które są jawne. Jeśli wiciokrzew sąsiaduje z jedną kartą jawną, a drugą sekretną, to gracz zdobywa za niego tylko 1 punkt. Natomiast nie ma znaczenia, czy sam wiciokrzew jest jawny, czy sekretny.

Nagietek: Gdy odrzucisz kartę, twoja kompozycja będzie składać się z 3 kwiatów. Zlikwiduj puste miejsce, zsuwając karty (kwiaty, które sąsiadowały z usuniętą kartą, sąsiadują teraz ze sobą).

Ostróżeczka: Po wymianie odłóż karty, które pozostały ci w ręku, na stos kart odrzuconych. Możesz wymienić także ostróżeczkę.

Autorka gry: Elizabeth Hargrave
Ilustracje: Beth Sobel
Okładka: Karolina Jędrzejak
Wydawca: Michał Herman
Tłumaczenie i redakcja: Patryk Blok
Korekta: Marta Kania
DTP: Przemysław Kasztelaniec

© 2020 Lucky Duck Games, Plac Nowy 3/44, 31-056 Kraków
© 2020 Button Shy Games. Wszelkie prawa zastrzeżone.

W razie braków elementów lub pytań do zasad prosimy o kontakt: info@luckyduckgames.com

