



1

## Géophage timide

★ : si ce vilain n'est pas le premier à être vaincu pendant ce combat, défaussez-le et bannissez un dé de votre réserve.

### *Sucs gastriques*

▼ : déverrouillez une rencontre Crochetage de votre inventaire.



4



0





1

# SPARADOC

## Inné - Récupération

Au début de chaque combat, +1 ♥.

Si votre ♥ est réduite pendant l'étape Subir des dégâts, vous pouvez récupérer votre dé le plus faible.

## Plan B - Cellules énergétiques

Pendant l'étape Assigner, changez en ♣ toutes les ✦ des dés non-assignés de la même couleur que le dé épuisé pour utiliser votre Plan B.



2



2



1



# SPARADOC

**Inné +1 - Récupération intense**  
Au début de chaque combat, +1♥  
et récupérez un dé. Si votre ♥ est  
réduite pendant l'étape Subir des  
dégâts, vous pouvez récupérer votre  
dé le plus faible.

## Plan B - Cellules énergétiques

Pendant l'étape Assigner,  
changez en ♣ toutes les ♦ des  
dés non-assignés de la même  
couleur que le dé épuisé pour  
utiliser votre Plan B.

+1

+1



# PÉPITE

## Inné - Chercheuse de trésors

Vous pouvez considérer les récompenses ♠ comme des objets ♣ et les conserver dans votre inventaire le temps de les utiliser.

## Plan B - Lame longue

Pendant l'étape Engager, désassignez un dé d'un ennemi vaincu (il rejoint vos autres dés non-assignés).



2

3



1



# PÉPITE

**Inné +1 -**

## **Chasseuse de trésors**

Votre limite d'objets augmente de +2. Vous pouvez considérer les récompenses  comme des objets  et les conserver dans votre inventaire le temps de les utiliser.

## **Plan B - Lame longue**

Pendant l'étape Engager, désassignez un dé d'un ennemi vaincu (il rejoint vos autres dés non-assignés).

+1

+1

