



戰役手冊

背景介紹

你在王國遭受時空法師襲擊的時候前來援助，當時空法師見識了你的本領，她們召喚出更為巨大的次元門，將我們歷史上的勁敵帶到這個時空。偵察兵報稱，有成群的蜘蛛和暮光精靈在鄉村遊蕩。這只有一種可能，蜘蛛女神回來了。兩個英雄跟隨著蜘蛛女神，從同一個次元門出現，響應征召保衛王國。同心協力，你們定能阻止捲土重來的威脅！

遊戲配件



1 個蜘蛛女神模型



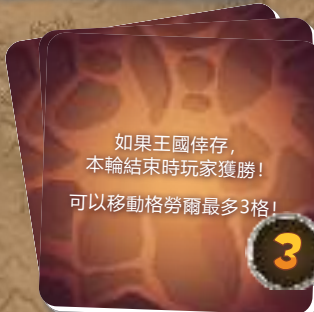
1 個綠泥樹怪模型



8 張4級防禦塔



1 張蜘蛛女神參考卡牌



1 張綠泥樹怪參考卡牌

3 張蛛網陷阱卡牌



綠泥樹怪
參考卡牌



4 個法術板塊



1 個格勞爾模型

23 個傷害板塊



1 張格勞爾英雄卡牌



1 個琳恩模型



4 張蛛網敵軍



1 張琳恩英雄卡牌



1 個格勞爾英雄版圖



1 個琳恩英雄版圖

4 個格勞爾特殊能力板塊



巨石投擲



4 個琳恩特殊能力板塊



12 個格勞爾傷害板塊



14 個琳恩傷害板塊



12 張蜘蛛挑戰卡牌



12 個蜘蛛板塊

1 張蜘蛛挑戰
回合參考卡牌



5 張蜘蛛女神
生命值卡牌



5 張蛛群卡牌



1 張蜘蛛挑戰貼紙

1 張琳恩參考卡牌



2 張綠泥樹怪
生命值卡牌



4 張蛛網透明卡牌

2 張傳送門透明卡牌



1 張琳恩
生命值卡牌



5 張綠泥樹怪
行動卡牌



2 張褻瀆樹精敵軍卡牌



1 個褻瀆樹精召喚標記

6 張次元門風暴卡牌



20 張敵軍和次元門卡牌



6 張蜥蜴人召喚師
敵軍卡牌



6 張墮落召喚師敵軍卡牌



2 個英雄托盤

新的英雄

本擴展包含2個全新英雄。除非有明令禁止，玩家可以在任意戰役(本擴展、其他擴展或基礎遊戲)使用這2個新英雄，與使用其他任何英雄一樣。

格勞爾

格勞爾是石巨人。他比其他任何英雄都要強壯，雖然他的基礎攻擊可能不如其他英雄，但他會慢慢地積累力量，在將來攻擊時釋放這股力量，以增強攻擊威力。格勞爾作為英雄，可以用於任何戰役或遊戲模式，在遊戲準備和遊戲過程當中遵守與其他英雄一樣的規則。

堡壘傷害板塊



格勞爾能通過其能力獲得5個堡壘傷害板塊。格勞爾在遊戲開始時沒有堡壘傷害板塊；將其放到一邊，受到指示才獲得這些板塊。玩家在受到指示獲得1個堡壘傷害板塊時，將它放到格勞爾的英雄版圖。

格勞爾執行行動後，如果他位於敵軍托盤，玩家可以將自己版圖上任意數量的堡壘傷害板塊移動到該敵軍托盤。堡壘板塊造成的是物理傷害。

格勞爾永遠不能擁有超過5個堡壘板塊，並且只能從供應堆獲得堡壘板塊。如果玩家獲得堡壘板塊，而供應堆內的數量不足(因為格勞爾早已獲得全部的堡壘板塊，或者因為堡壘板塊已在敵軍托盤上)，則玩家不獲得該板塊。

帶有堡壘板塊的敵軍被摧毀時，該板塊返回供應堆。

基礎攻擊

如果你未花費任何
獲得

基礎攻擊

格勞爾能夠從基礎攻擊獲得堡壘板塊。玩家基礎攻擊執行完畢後，如果未將格勞爾版圖上的任何堡壘板塊移動到受影響的敵軍上，那麼添加1個堡壘板塊到格勞爾的版圖。玩家如果以此方式獲得1個堡壘板塊，在本輪剩餘時間內，不能將自己版圖的堡壘板塊移動到敵軍上(即使有其他能力讓格勞爾執行額外行動、或者在這次基礎攻擊後移動也不能)。這次攻擊造成物理傷害。



要有石頭!

獲得1個水晶，格勞爾獲得2個堡壘板塊。



巨石投擲

在攻擊範圍內的1個敵軍上放置1個2x2的傷害板塊。這次攻擊造成物理傷害。



沉重踏擊

在格勞爾所在的敵軍托盤上放置2個L形傷害板塊。放置時必須保證上述每個傷害板塊均有至少一條邊與格勞爾的模型底座相接。傷害板塊如果只有一個角與模型底座一角接觸，不視為與該模型相接。這次攻擊造成物理傷害。



岩礮重拳

格勞爾玩家版圖上每有1個堡壘板塊，在格勞爾所在的敵軍托盤上放置1個2x1傷害板塊。使用這個能力後，格勞爾不能將自己版圖上的堡壘板塊移動到自己所在的敵軍托盤上，直到格勞爾的下一個回合開始。這次攻擊造成物理傷害。

琳恩

琳恩是一位符文魔劍士，暮光精靈軍隊的中尉，曾負責保護巴傑尼蒙。琳恩過去曾反對自己的同胞，加入了對抗蜘蛛女神的戰爭，如今她再次做了相同的決定。除了她強大的刀刃之外，她還能對敵軍施放魔法，阻止它們使用各種能力，避免敵軍搶佔優勢。

詛咒

琳恩有2個獨特的傷害板塊，對應於她的“絕望詛咒”和“削弱詛咒”特殊能力。只有當詛咒特殊能力正面朝上(如同正常規則)，且該能力對應的傷害板塊此時不在敵軍托盤上，才能使用該能力。

詛咒阻止敵軍使用能力。敵軍托盤上有詛咒傷害板塊時，查看該詛咒能力板塊，忽略該敵軍的對應圖標。

基礎攻擊

在琳恩相鄰的一個敵軍托盤上放置

基礎攻擊

琳恩的基礎攻擊會在她所在的敵軍托盤上放置1個2x1傷害板塊，然後再在她相鄰的敵軍上放置另一個2x1傷害板塊。這次攻擊造成物理傷害。

絕望詛咒

這類攻擊是精準遠程攻擊，表示其可以將場上任何一個可用的敵軍托盤選作目標(即可被英雄攻擊選作目標的敵軍托盤，不可選擇頭目或次元門)。在目標敵軍上放置2x2絕望詛咒傷害板塊。帶有這個傷害板塊的敵軍激活時，視為該敵軍沒有任何迅捷圖標。這類攻擊造成真實傷害。

絕望詛咒

這類攻擊是精準遠程攻擊，表示其可以將場上任何一個可用的敵軍托盤選作目標(即可被英雄攻擊選作目標的敵軍托盤，不可選擇頭目或次元門)。在目標敵軍上放置2x2絕望詛咒傷害板塊。帶有這個傷害板塊的敵軍激活時，視為該敵軍沒有任何迅捷圖標。這類攻擊造成真實傷害。



削弱詛咒

這類攻擊是精準遠程攻擊，表示其可以將場上任何一個可用的敵軍托盤選作目標(即可被英雄能力選作目標的敵軍托盤)。在目標敵軍上放置2x2削弱詛咒傷害板塊。帶有這個傷害板塊的敵軍激活時，視為該敵軍沒有任何治療或瞄準圖標。該傷害板塊在敵軍托盤上時，玩家打出防禦塔和英雄卡牌時，視為該敵軍沒有任何物理抗性、魔法抗性和致命圖標。這類攻擊造成真實傷害。



反抗無用

如果選擇這個能力，將絕望詛咒和削弱詛咒留在桌面，以供參考。玩家如果能夠選擇超過1個能力，可以在同一場戰役選擇本能力和一個詛咒能力。

玩家使用本能力時，選擇絕望詛咒或削弱詛咒，並複製其效果。玩家只能選擇詛咒傷害板塊此時不在敵軍托盤上的對應詛咒。



末日臨近

琳恩所在的敵軍托盤上每有1個方格被傷害板塊覆蓋，在該敵軍上放置額外1個1x1傷害板塊。這類攻擊造成真實傷害。



4 級防禦塔

蜘蛛女神包含8張新的4級防禦塔(4C和4D)，每種防禦塔2張。進行蜘蛛女神戰役時，在戰役準備期間收到指示時，將上述防禦塔加入防禦塔供應堆。

玩家可以在《蜘蛛女神》擴展以外的(包含4A和4B防禦塔的任何戰役或遊戲模式使用這些防禦塔。以此方式使用額外的4級防禦塔時，在遊戲準備期間將本擴展中的4級防禦塔加入供應堆。

在本擴展的戰役以外，使用本擴展的防禦塔進行遊戲時，每種類型(弓箭/火炮/法師/士兵)的4級防禦塔玩家最多只能擁有2張。在遊戲期間，一旦有玩家拿取某種類型的第二張4級防禦塔，將同一類型的另外2張返回遊戲盒。

示例：如果隊伍已有火槍手，然後拿取了奧術弓手塔，那麼遊俠和黃金長弓塔都要移出供應堆，返回遊戲盒。

4C防禦塔：



4D防禦塔：



新的圖標：濺射傷害

幾個新的4級防禦塔具有濺射傷害攻擊範圍圖標。這種箭頭表示這些傷害板塊放置時必須：

A 主要傷害板塊(箭頭出發的傷害板塊)放在防禦塔的攻击範圍內。

并且

B 箭頭指向的傷害板塊放到與主要傷害板塊所在敵軍相鄰的敵軍托盤上。

例如，高等精靈法師有1個主要傷害板塊。其執行攻擊時，先將該板塊放在攻击範圍內的一個敵軍上，遵守一般的防禦塔攻擊規則。然後，拿取1個和1個傷害板塊，放置這些板塊的敵軍托盤需要與之前放置板塊的敵軍托盤相鄰。

如果防禦塔有超過1個濺射傷害箭頭，每個這種箭頭可以選擇一個不同的敵軍作為目標。

新的法術

《蜘蛛女神》擴展包含4個全新的法術：英勇號角、一堆金幣、炸藥、傳送捲軸。它們會在玩家準備遊戲時提供更多的選擇。與基礎遊戲中的法術相似，它們背面有著法術等級圖標，可以用在法術等級允許的任何戰役。

英勇號角

選擇一個英雄來治療2個紅心。然後，選擇一個英雄恢復其最多2個能力。這兩個效果可以用在同一個英雄，也可以用在不同的英雄身上。

英勇號角

使用這個法術時，選擇一個英雄來治療2個紅心。然後，選擇一個英雄恢復其最多2個能力。這兩個效果可以用在同一個英雄，也可以用在不同的英雄身上。

一堆金幣

玩家拿取自己手中的1個1級防禦塔，將其放回供應堆。然後，選擇任何一個2級防禦塔(該防禦塔的類型可以跟放回供應堆的1級防禦塔不同)，選擇一位玩家，將這個防禦塔放到他手中(也可以選擇自己)。

一堆金幣

玩家拿取自己手中的1個1級防禦塔，將其放回供應堆。然後，選擇任何一個2級防禦塔(該防禦塔的類型可以跟放回供應堆的1級防禦塔不同)，選擇一位玩家，將這個防禦塔放到他手中(也可以選擇自己)。

炸藥

炸藥是一種延時攻擊。選擇一個召喚牌堆作為目標，將炸藥法術板塊放到該牌堆頂上。下一次該牌堆要召喚敵軍卡牌時，移除炸藥法術板塊，該敵軍卡牌放入托盤並放到道路上之後，在其上面放置3個1x1傷害板塊。這些傷害板塊為真實傷害。

炸藥

炸藥是一種延時攻擊。選擇一個召喚牌堆作為目標，將炸藥法術板塊放到該牌堆頂上。下一次該牌堆要召喚敵軍卡牌時，移除炸藥法術板塊，該敵軍卡牌放入托盤並放到道路上之後，在其上面放置3個1x1傷害板塊。這些傷害板塊為真實傷害。

傳送捲軸

傳送捲軸和其它法術不同，不在玩家回合內使用，只能在敵軍召喚時使用。選擇一個召喚標記，在其頂上放置傳送捲軸。本回合，該召喚標記不會產生任何敵軍。如果有其他召喚標記也對應於這個召喚牌堆，那麼這些標記仍會從該牌堆各召喚一張敵軍。傳送捲軸只能阻止一張敵軍卡牌的召喚。

傳送捲軸

傳送捲軸和其它法術不同，不在玩家回合內使用，只能在敵軍召喚時使用。選擇一個召喚標記，在其頂上放置傳送捲軸。本回合，該召喚標記不會產生任何敵軍。如果有其他召喚標記也對應於這個召喚牌堆，那麼這些標記仍會從該牌堆各召喚一張敵軍。傳送捲軸只能阻止一張敵軍卡牌的召喚。

下一個召喚階段期間，將傳送捲軸返回遊戲盒，從其覆蓋的召喚標記召喚2張敵軍，而不是1張。

新的敵軍機制

本擴展裡會出現2種新的敵軍能力圖標。兩種圖標均為“召喚師”圖標，規則相同。

召喚師圖標的激活永遠在所屬敵軍移動之前，但在治療圖標結算之後。如果該敵軍上有任何未被遮擋的召喚師圖標，從對應的召喚師敵軍牌堆召喚單獨1個敵軍，放到該敵軍前面一格。如果該格已被敵軍或頭目佔據，新召

喚的這個敵軍朝著出口跳過已被佔據的格子，停留在空格或者到達王國為止。

如果召喚師圖標以此方式召喚了敵軍，該敵軍卡牌在當回合不激活。召喚師召喚敵軍卡牌後，按正常規則移動。這通常會導致召喚師敵軍跳過其召喚的敵軍，進入下一個空的道路格子。

墮落召喚師

墮落召喚師敵軍會從墮落召喚師牌堆召喚新的敵軍。有這類召喚師出現的戰役在準備時，需要混洗墮落召喚師卡牌，將該牌堆放在遊戲區域旁邊。被召喚出的墮落敵軍被摧毀時不提供任何水晶(其敵軍卡牌背面沒有水晶圖標)。

蜥蜴人召喚師

蜥蜴人召喚師敵軍會從蜥蜴人召喚師牌堆召喚新的敵軍。有這類召喚師出現的戰役在準備時，需要混洗蜥蜴人召喚師卡牌，將該牌堆放在遊戲區域旁邊。注意，被召喚出的蜥蜴人敵軍被摧毀時會提供1個水晶，每個被召喚的敵軍都有能力圖標。而召喚出這些敵軍的蜥蜴人召喚師被摧毀時則不提供水晶。

蛛網敵軍

《蜘蛛女神》還包含4張蛛網敵軍。從敵軍牌堆抽出這種卡牌時，不將其裝入敵軍托盤，也不放到道路上。每張這類敵軍正面都會顯示特定一個防禦塔牌堆(比如法師)。拿取一張未使用的蛛網透明卡牌，將其放在所示的防禦塔牌堆頂上。然後，將蛛網敵軍放回遊戲盒。防禦塔供應堆現在被蛛網網住了！

升級防禦塔時，如果(拿進或拿出的)防禦塔牌堆頂上有一張蛛網透明卡牌；那麼這次升級無法完成。依然交出防禦塔，但是該防禦塔不升級；而是改為移除該牌堆上的蛛網透明卡牌。如果玩家使用英雄能力來升級防禦塔，該能力板塊仍要翻面。如果玩家使用法術能力來升級防禦塔，該法術仍會被移出遊戲。

在階段7(花費水晶)期間，如果1級或2級防禦塔牌堆上有蛛網透明卡牌，玩家不能從該牌堆購買新的防禦塔，而是改為可以支付該牌堆的防禦塔單價，以移除蛛網。

如果一個防禦塔被次元門或頭目激活所摧毀，且防禦塔供應堆內其所屬的牌堆已有蛛網，那麼該牌堆的蛛網也被移除。

傳送門

戰役準備期間可能會指示玩家在地圖上放置傳送門，由此影響敵軍沿著道路向王國移動的方式。共有2張傳送門透明卡牌：一個入口和一個出口。入口總是直接放在道路格子上，出口則放在道路旁邊的格子。準備圖示裡會顯示箭頭，指示傳送門出口朝向的格子。

敵軍將要移動到傳送門入口所在的格子時，其立即移動進入傳送門出口相鄰的格子。如果該格子已被佔據，則移動到該格子與出口之間下一個空格(如有)。如果沒有空格，其按照正常規則移動進入王國。

英雄也可以使用傳送門。英雄移動到傳送門入口時，必須立即(不花費移動點)將其模型放到傳送門出口旁邊的道路格子。英雄不能在傳送門入口或出口所在的格子結束自己的移動。

入口

出口



示例：瑪麗將一張2級弓箭防禦塔(射手)交給賈尼斯，此時3級防禦塔(神射手)已經被網住。由於這需要瑪麗從3級防禦塔牌堆拿取一個防禦塔，所以她將這張2級防禦塔放回供應堆，而是改為將它正面朝下放到賈尼斯的待用防禦塔欄位，移除3級弓箭防禦塔牌堆的蛛網透明卡牌。

蜘蛛挑戰

《蜘蛛女神》擴展包含一套蜘蛛板塊、一個蜘蛛挑戰卡牌牌堆、一套蜘蛛挑戰貼紙。以下規則適用於《蜘蛛女神》的所有戰役。戰役3除外。

玩家還可以回顧基礎遊戲或其他擴展的戰役，並且加入蜘蛛挑戰規則。在戰役地圖使用蜘蛛挑戰貼紙，記錄玩家在蜘蛛挑戰模式下戰勝的戰役。

準備

準備蜘蛛挑戰時，除了戰役寫明的準備規則，還需要執行以下幾項：

- 混洗蜘蛛挑戰牌堆，將其正面朝下放在版圖旁邊。
- 將蜘蛛板塊放作一堆，放在牌堆旁邊。
- 將蜘蛛挑戰回合參考卡牌放到方便所有玩家瀏覽的位置。

遊戲玩法

蜘蛛挑戰在每一輪增加了一個新的階段(在召喚新敵軍之前)，還在階段6(推進敵軍托盤)加入一條額外的規則。

階段1：在召喚敵軍之前，翻開蜘蛛挑戰卡牌，將蜘蛛挑戰牌堆頂上的卡牌翻至正面朝上。這張卡牌會顯示，這一輪會出現什麼樣的蜘蛛板塊。

玩家在階段6(移動敵軍托盤)期間激活敵軍時，在檢查所有的圖標和移動敵軍之前，先確認翻開的蜘蛛卡牌上顯示的蜘蛛板塊能否放到該敵軍的空方格。如果無法放下，按照正常規則激活該敵軍。

如果能夠放下，在該敵軍上放置所示蜘蛛板塊，放置時要確保：

A 不覆蓋敵人

并且

B 不覆蓋傷害板塊、英雄和士兵。為了滿足上述要求，玩家可以將該板塊翻面和旋轉。

C 一個敵軍托盤上可以有超過1個蜘蛛板塊。

蜘蛛板塊放置後，將這張蜘蛛挑戰卡牌返回遊戲盒(使該牌堆頂沒有正面朝上的卡牌)。每輪只增加1個蜘蛛板塊。

蜘蛛板塊加入到1個敵軍托盤時，會給該敵軍托盤帶來額外的敵人，要想擊敗該敵軍還得覆蓋它們。

增加蜘蛛板塊後，激活該敵軍。蜘蛛板塊可能會提供迅捷圖標，要當心！

所有敵軍均已激活後，如果蜘蛛板塊未被放置，將翻開的蜘蛛挑戰卡牌放回盒中。恭喜，這一輪玩家成功阻止了蜘蛛掉落！



1 砂之傳送門

了新的英雄，加入我們一同防禦。與強大的石巨人格勞爾和前任暮光精靈中尉琳恩攜手，趕在局勢失控之前阻止敵軍。

英雄

英雄可以從背面有以下圖標的能力中選擇自己的特殊能力：/。

法術

可以從背面有1個或2個  圖標的法術中進行選擇。

防禦塔

準備1級、2級、3級、4A和4B防禦塔，將4C防禦塔放入供應堆。

敵軍

第0波	第1波	第3波	第4波	第5波	空白
2x 綠色	1x 綠色	2x 綠色	2x 綠色	2x 綠色	
1x 黃色	1x 黃色	1x 黃色	1x 黃色	1x 黃色	1x 空白
	2x 紅色	1x 紅色			

你還需要用到蜘蛛挑戰回合參考卡牌、12張蜘蛛挑戰卡牌、12個蜘蛛板塊、6張墮落召喚師敵軍卡牌。

混洗12張蜘蛛挑戰卡牌並放在旁邊，創建蜘蛛挑戰牌堆。對6張墮落召喚師敵軍卡牌也執行上述操作，創建墮落召喚師敵軍牌堆。

次元門



道路板塊



A3



B4



85



A6



A7



傳送門入口傳送門出口



A11

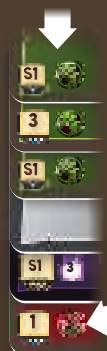


A12

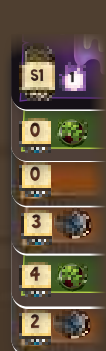
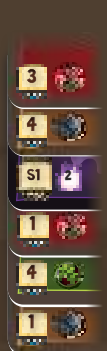
召唤牌堆

如下所示，用找出的敵軍卡牌來準備召喚牌堆：

召唤牌堆顶



召唤牌
堆底



特殊機制

本場戰役中，玩家遭遇的敵人可能擁有以下新能力和新的地圖板塊類型：



這些敵軍可以召喚額外的敵軍卡牌到道路格子。敵軍移動之前，如果其有至少1個墮落召喚師圖標未被遮擋，抽取墮落召喚師牌堆頂上的1張卡牌，將其放到該墮落召喚師前面的一個道路格子。如果該格已被佔據，新召喚的這個敵軍向前跳過已被佔據的格子，停留在空格或者到達出口為止。新召喚的敵軍本回合不激活。被召喚出的敵軍放置後，召喚師正常移動。這通常會導致召喚師敵軍跳過其召喚的敵軍，進入下一個空的道路格子。



如戰役準備圖示，將傳送門放在地圖上。它們會影響敵軍和英雄在地圖上移動的方式。

敵軍將要移動到傳送門入口所在的格子時，其立即移動進入傳送門出口相鄰的指定格子。戰役準備圖示帶有白色箭頭，指示敵軍移動進入的格子。

英雄不能在傳送門結束自己的移動，但可以移動穿過它們，與上面提到的敵軍通過傳送門的方式一樣。

地圖準備



敵軍被傳送到這個道路格子。



單人遊戲：

8x 3x 2x



2人遊戲：

5x 3x 2x



3人遊戲：

1x 2x 1x



4人遊戲：

3x 3x 1x

2

精靈衝突

我們的新盟友琳恩曾經叛出的暮光精靈軍隊也通過時空次元門，來到了王國。暮光精靈已經集結大軍，除非我們交出琳恩，否則他們會向王國發起全力進攻。琳恩不喜歡被人用來要挾，她大步流星地

走到野外，親自與暮光精靈對戰。集結你的軍力支持琳恩，要是她能到達敵軍的大本營，她就能終結這一切！

英雄

英雄可以從背面有以下圖標的能力中選擇自己的特殊能力：。玩家不能使用琳恩。

法術

可以從背面有1個或2個圖標的法術中進行選擇。

防禦塔

準備1級、2級、3級、4A和4B防禦塔，將4C和4D防禦塔放入供應堆。

敵軍

第0波	第1波	第4波	第S1波	蛛網
	1x 綠色	2x 綠色		
1x 黃色	4x 黃色	2x 黃色	3x 黃色	4x 蛛網敵軍
	3x 紅色	2x 紅色		

玩家還需要用到琳恩的模型、生命值卡牌和參考卡牌，以及4張蛛網透明卡牌、12張蜘蛛挑戰卡牌、12個蜘蛛板塊、6張墮落召喚師敵軍卡牌。

混洗12張蜘蛛挑戰卡牌並放在旁邊，創建蜘蛛挑戰牌堆。對6張墮落召喚師敵軍卡牌也執行上述操作，創建墮落召喚師敵軍牌堆。

次元門

無。

道路板塊



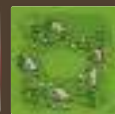
A3



傳送門入口



傳送門出口



1x1



B2



B7



A11



A12

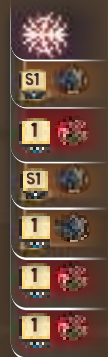
召喚牌堆

如下所示，用找出的敵軍卡牌來準備召喚牌堆：

召喚牌堆頂

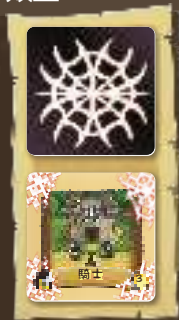


召喚牌堆底



特殊機制

本場戰役中，玩家遭遇的敵人可能擁有以下新能力和新的地圖板塊類型：



玩家抽出蛛網敵軍時，不召喚新的敵軍，而是改為按照蛛網敵軍所示，在防禦塔供應牌堆頂上放置一張蛛網透明卡牌。然後，將蛛網敵軍放回遊戲盒。

升級防禦塔時，如果(拿進或拿出的)防禦塔牌堆頂上有一張蛛網透明卡牌；那麼這次升級無法完成。依然交出防禦塔，但是該防禦塔不升級；而是改為移除該牌堆上的蛛網透明卡牌。如果玩家使用英雄/法術能力來升級防禦塔，該能力仍要翻面/移出遊戲。



琳恩的模型

- 英雄可以與琳恩位於同一格
- 琳恩不能作為法術和英雄能力的目標。
- 階段2（召喚新的敵軍）開始時，琳恩會移動到其前面一格的敵軍上(如有)，並且與其交戰。這是琳恩向前移動的方式，也是贏得本場戰役的關鍵。玩家選擇將琳恩放在該敵軍的什麼位置。
- 敵軍如果移動進入琳恩所在格子，從她上方跳過，如同她是敵軍托盤。
- 琳恩所在的敵軍被摧毀時，如果此處有其他英雄或士兵，該敵軍上的所有英雄獲得防護(包括琳恩)。

勝利和失敗

本場戰役裡沒有次元門，也沒有頭目，玩家需要幫助琳恩摧毀敵軍，直到她到達召喚點3前面一格。一旦她到達該格，當輪結束時如果她所在格子沒有敵軍，玩家獲勝。

如果以下情況發生，玩家失敗：

- 琳恩失去了所有紅心。瞄準型敵人會使她失去紅心；琳恩所在的敵軍托盤若要移動，也會使她失去紅心。
- 當輪結束時，所有敵軍都在琳恩後面。如果發生這種情況，她無法再向前移動，所以玩家沒能成功護送她到達暮光精靈營地。
- 王國失去所有紅心。

地圖準備



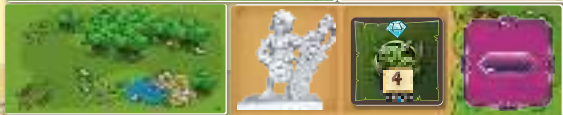
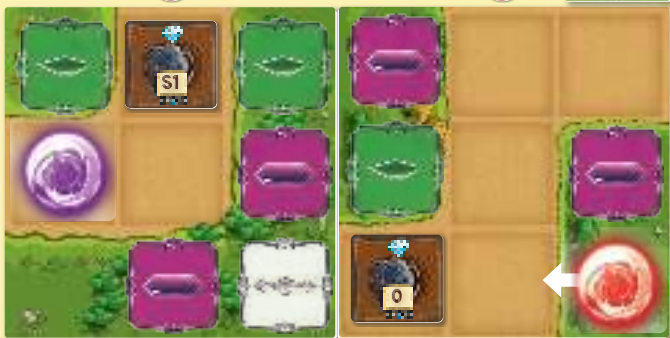
階段6期間的移動順序。



1

2

3



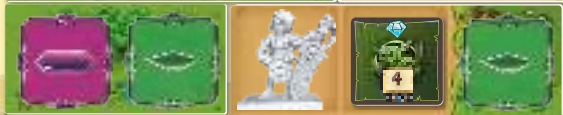
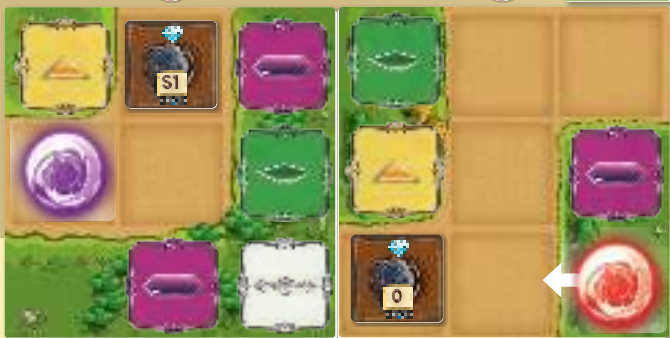
2人遊戲:

5x 3x 2x

1

2

3



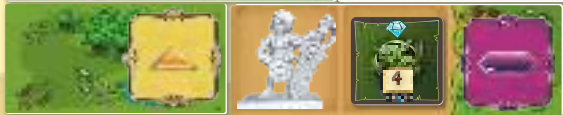
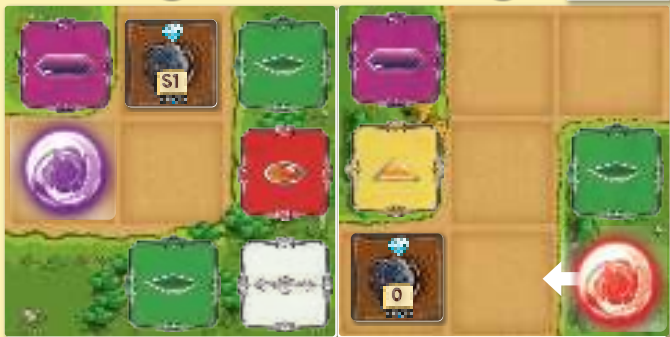
3人遊戲:

1x 2x 1x

1

2

3



4人遊戲:

3x 3x 1x



3 樹之時代

從一道龐大的次元門中，你們期望面對的勁敵出現了。一棵噴湧著酸液的巨樹，帶領著一支褻瀆樹精

軍隊！是剛猛無匹的綠泥樹怪。聖人有雲，謹慎祈願。但願這一次他們說的話不是真的。武裝起來！

本場戰役中不會用到蜘蛛挑戰規則。

英雄篇

英雄可以從背面有以下圖標的能力中選擇自己的特殊能力： / .

法術

可以從背面有1個或2個  圖標的法術中進行選擇。

防禦塔

準備1級、2級、3級、4A、4B防禦塔，將4C和4D防禦塔放入供應堆。

敵軍

第0波	第1波	第2波
1x 綠色	4x 綠色	2x 綠色
	2x 黃色	
3x 紅色	4x 紅色	
第3波	第4波	空白
2x 綠色		
2x 黃色	2x 黃色	3x 空白
2x 紅色		

玩家還需要準備：綠泥樹怪模型、綠泥樹怪參考和生命值卡牌、褻瀆樹精召喚標記、2張褻瀆樹精敵軍卡牌、5張綠泥樹怪行動卡牌。

次元門

無。

道路板塊



A1



A12



A4



B5

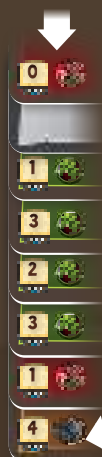


A11

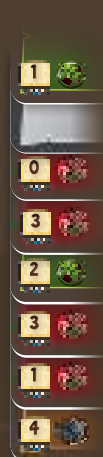
召喚牌堆

如下所示，用找出的敵軍卡牌來準備召喚牌堆：

召喚牌堆頂



召喚牌堆底



特殊機制

本場戰役中，玩家可能遭遇有以下新能力的敵人和新的地圖板塊類型：



綠泥樹怪的生命值牌堆

綠泥樹怪有2張生命值卡牌。卡牌正面的右下角有著一個數字。如要準備生命值牌堆，將卡牌翻面至綠泥樹怪面朝上，然後按數字順序疊放卡牌，數字“1”的卡牌在最頂上，“2”在“1”下面。



綠泥樹怪的行動牌堆

其中一張綠泥樹怪行動卡牌帶有一個酸液符號。這張卡牌以帶有酸液符號的一面朝下放到桌面，然後混

洗剩餘4張行動卡牌放到其頂上，構成綠泥樹怪行動牌堆。



勝利

本場戰役裡沒有次元門，玩家通過擊敗綠泥樹怪獲勝。綠泥樹怪生命值牌堆的最後一張卡牌被摧毀時，玩家該輪結束時獲勝。

頭目規則

戰役裡描寫了頭目模型的特殊規則。這些規則的總結如下。以下規則關於綠泥樹怪的特殊能力，比參考卡牌上的內容更為詳細。

頭目模型

- 英雄不能進入有頭目模型的道路格子。
- 如果頭目模型移動進入英雄所在的道路格子，該英雄被迫撤退(必須移動到相鄰的一個未被佔據的格子，或者返回自己的英雄版圖)並且承受1點傷害。
- 頭目模型移動時，如果它將要進入的道路格子上有敵軍托盤，它跳過該格。
- 敵軍將要移動時，如果它將要進入的道路格子上有頭目模型，它跳過該格。

激活頭目

頭目模型在階段5（推進敵軍托盤）期間激活，像敵軍一樣。按照正常順序，敵軍和頭目模型依次激活。輪到頭目模型激活時，按照該頭目參考卡牌所寫的步驟來執行。

頭目如要執行行動，抽取頭目行動牌堆最頂上的一張卡牌，執行該卡牌上圖標和文字顯示的效果。



褻瀆樹精

將2張褻瀆樹精敵軍正面朝下放作一堆。每當褻瀆樹精敵軍被摧毀，將其放回該牌堆頂上。

綠泥樹怪的行動會移動褻瀆樹精召喚標記，然後從該標記召喚一個褻瀆樹精。遊戲開始時褻瀆樹精召喚標記放在綠泥樹怪面前一格。該召喚標記的相關規則如下：

- 該召喚標記佔據1個格子。英雄無法在該標記所在格子結束移動。將要進入該標記所在格子的敵軍和頭目改為跳過該格。
- 如果該召喚標記在防禦塔上結束移動，該輪結束時不收回該防禦塔。

綠泥樹怪的多數行動會移動褻瀆樹精召喚標記，然後從該標記召喚一個褻瀆樹精。移動該標記時，讓該行動卡牌的紫色邊與道路出口平行，並且使卡上文字靠近道路出口，然後按照箭頭方向移動該標記。該標記會跳過敵軍，迫使自己進入的格子上的英雄撤退。

從該標記召喚褻瀆樹精時，抽取褻瀆樹精敵軍牌堆頂上的1張卡牌(如果該牌堆已耗盡，無視本效果)，放到一個與該標記相鄰的、空的道路格子上。如果有多個選項，玩家自行決定要放到哪一格。如果沒有格子可放置褻瀆樹精敵軍，將其放回褻瀆樹精敵軍牌堆頂上。褻瀆樹精敵軍被擊敗時，放到褻瀆樹精敵軍牌堆頂上。

頭目模型的移動無法被士兵阻擋。頭目模型移動時，如果其生命值卡牌上有士兵，先將這些士兵返回供應堆，再移動頭目。

攻擊頭目

頭目模型很難擊敗。

- 英雄和法術無法對頭目產生影響。英雄無法位於頭目生命值卡牌上，如果英雄能力或攻擊將在頭目上放置傷害板塊，那麼不放置這些板塊，法術同理。
- 防禦塔攻擊頭目時，傷害板塊放到該頭目的生命值牌堆最頂上的一張卡牌上。如要對頭目造成傷害，必須將其生命值卡牌上的頭目插畫完全覆蓋。
- 所有將頭目選作目標的防禦塔攻擊具有.

頭目受傷

在階段4（摧毀敵軍托盤）期間，檢查頭目生命值牌堆最頂上的卡牌。如果頭目的插畫已被完全覆蓋，則頭目受傷。移除生命值牌堆最頂上的一張卡牌，將其翻面。其背面寫有該頭目的反擊效果。這個效果的結算與行動卡牌一樣(見上文)。玩家執行所有反擊效果後，將該卡牌返回遊戲盒。

地圖準備

將綠泥樹怪模型
放到此處

將褻瀆樹精
召喚標記
放到此處



2

A4

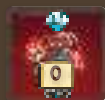


褻瀆樹精敵軍牌堆

將2張褻瀆樹精
正面朝下放作一堆。
每當褻瀆樹精敵軍
被摧毀，將其放回
該牌堆頂上。



3



1

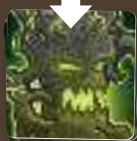


A11



A12

綠泥樹怪的行動牌堆：
詳見前頁的戰役準備指示。



綠泥樹怪參考卡牌

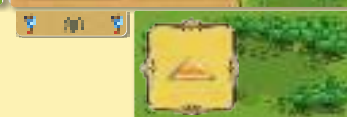
綠泥樹怪的
生命值牌堆



2



1



單人遊戲：

2x



2x



2x



3

2人遊戲：

5x



3x



2x



3

2

3人遊戲:

1x

2x

1x

1

3

2

4人遊戲:

3x

1x

1x

1

3



4

卑鄙威脅

王國邊境出現了一群古怪的蜥蜴，它們擁有異能，能夠從以太召喚出更多的同伴。這群敵軍不容小覷。琳恩曾向我們保證，像她和格勞爾一樣，蜘蛛

女神也會從同一個次元門來到這個時空，我們如果還想對抗蜘蛛女神，就得先阻止這群敵軍。

英雄

英雄可以從背面有以下圖標的能力中選擇自己的特殊能力：

法術

可以從背面有1個或2個圖標的法術中進行選擇。

防禦塔

準備1級、2級、3級、4A、4B防禦塔，將4C和4D防禦塔放入供應堆。

敵軍

第1波	第2波	第3波	第4波
2x 綠色	2x 綠色		
2x 黃色	1x 黃色	2x 黃色	
3x 紅色			1x 紅色

第7波	第S2波	空白	蛛網
	1x 綠色		
2x 黃色		3x 空白	4x 蛛網敵軍

還需要找出：蜘蛛挑戰回合參考卡牌、12張蜘蛛挑戰卡牌、12個蜘蛛板塊、4張蛛網透明卡牌、6張蜥蜴人召喚師敵軍。

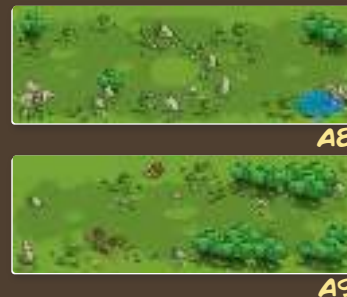
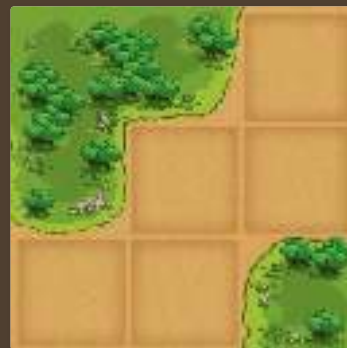
混洗12張蜘蛛挑戰卡牌並放在旁邊，創建蜘蛛挑戰牌堆。對6張蜥蜴人召喚師敵軍也執行上述操作，創建蜥蜴人召喚師敵軍牌堆。

次元門



18

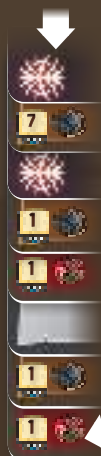
道路板塊



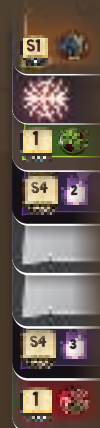
召喚牌堆

如下所示，用找出的敵軍卡牌來準備召喚牌堆：

召喚牌堆頂



召喚牌堆底



特殊機制

本場戰役中，玩家遭遇的敵人可能擁有以下新能力：



蜥蜴人召喚師

這些強大的蜥蜴人能夠打開次元門，從遙遠的大陸召來援兵。

敵軍移動之前，如果其有至少1個蜥蜴人召喚師圖標未被遮擋，抽取蜥蜴人召喚師牌堆頂上的1張卡牌(背面帶有蜥蜴人召喚師圖標的綠色敵軍卡牌)，將其放到該敵軍前面的一個道路格子。如果該格已被佔據，新召喚的這個敵軍向前跳過已被

佔據的格子，停留在空格為止。這可能會導致新召喚的敵軍直接進入王國。如果發生這樣的情況，王國按照正常規則失去紅心。新召喚的敵軍在被召喚的回合不激活，但在之後的回合與正常敵軍一樣激活。

蜥蜴人敵軍背面有一個水晶，所以被摧毀時價值1水晶，但蜥蜴人召喚師背面沒有水晶。

地圖準備



單人遊戲：

3x

2x

7x





5 敵軍湧現

蜥蜴人召喚師和沙漠幽靈聚到一起，憑藉壓倒性的數量優勢和幾乎無限的援兵，試圖席捲整個王國。

英雄

英雄可以從背面有以下圖標的能力中選擇自己的特殊能力： / .

法術

可以從背面有1個或2個  圖標的法術中進行選擇。

防禦塔

準備1級、2級、3級、4A、4B防禦塔，將4C和4D防禦塔放入供應堆。

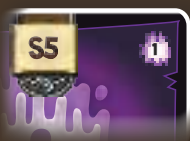
敵軍

第0波	第1波	第S1波	第S2波	蛛網
1x 綠色		2x 綠色	2x 綠色	
2x 黃色		2x 黃色	2x 黃色	4x 蛛網敵軍
	3x 紅色	2x 紅色	2x 紅色	

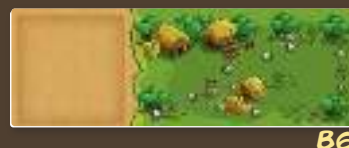
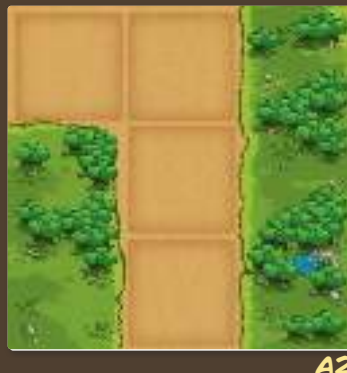
你還需要用到蜘蛛挑戰回合參考卡牌、12張蜘蛛挑戰卡牌、12個蜘蛛板塊、4張蛛網透明卡牌、6張蜥蜴人召喚師敵軍卡牌、6張墮落召喚師敵軍卡牌。

混洗12張蜘蛛挑戰卡牌，正面朝下放在旁邊，創建蜘蛛挑戰牌堆。對6張蜥蜴人召喚師和6張墮落召喚師也分別執行上述操作，創建蜥蜴人召喚師敵軍牌堆和墮落召喚師敵軍牌堆。

次元門



道路板塊



召喚牌堆

如下所示，用找出的敵軍卡牌來準備召喚牌堆：

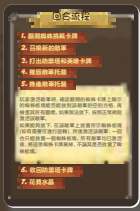
召喚牌堆頂



召喚牌堆底



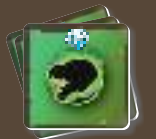
地圖準備



因為召喚點3對應牌堆中的敵軍不會出現在道路上，所以不將召喚點3放到道路旁邊。



3



2

單人遊戲：

2x

3x

2x



2



3

2人遊戲：

5x

3x

2x



2



3



又一個兇狠的對手——蜘蛛女神從過去回來了！格勞爾相信自己的力量和與生俱來的韌勁，獨自上前面對蜘蛛女神。我們無法阻止他，現在他被蜘蛛女

神的蛛網牢牢纏住。我們必須盡快把他救出來，不然他就成為蜘蛛女神的一頓美餐了！

英雄

英雄可以從背面有以下圖標的能力中選擇自己的特殊能力：。玩家不能使用格勞爾。

法術

可以從背面有1個或2個圖標的法術中進行選擇。

防禦塔

準備1級、2級、3級、4A、4B防禦塔，將4C和4D防禦塔放入供應堆。

敵軍

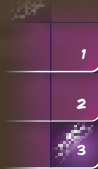
第0波	第1波	第3波
2x 綠色	2x 綠色	2x 綠色
1x 黃色	4x 黃色	2x 黃色
	2x 紅色	1x 紅色

第7波	第S1波	蛛網
1x 黃色	1x 綠色	
	3x 黃色	4x 蛛網敵軍

玩家還需要準備：格勞爾模型、蜘蛛女神模型、3張蛛網陷阱卡牌、6張墮落召喚師敵軍卡牌、蜘蛛挑戰回合參考卡牌、12張蜘蛛挑戰卡牌、12個蜘蛛板塊、4張蛛網透明卡牌。

混洗12張蜘蛛挑戰卡牌，正面朝下放在旁邊，創建蜘蛛挑戰牌堆。對6張墮落召喚師敵軍也執行上述操作，創建墮落召喚師敵軍牌堆。

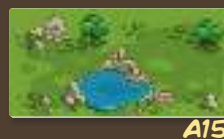
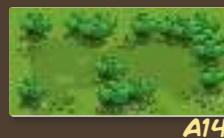
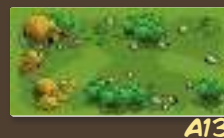
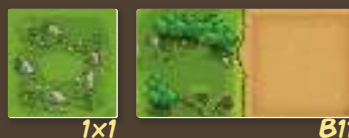
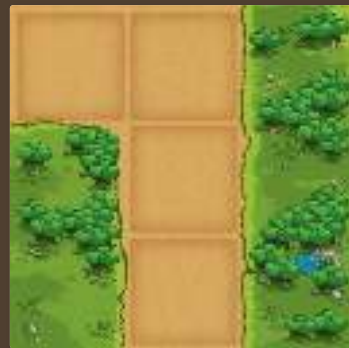
每張蛛網陷阱卡牌正面的右下角有著一個數字。將數字3的卡牌放在地圖所示格子，將數字2的卡牌放到其頂上，再將數字1的卡牌放到數字2的卡牌頂上，構成蛛網陷阱牌堆。



次元門

無。

道路板塊



召喚牌堆

如下所示，用找出的敵軍卡牌來準備召喚牌堆：

召喚牌堆頂



召喚牌堆底



特殊機制



格勞爾的模型

格勞爾被困在蜘蛛女神的蛛網之中。英雄可以進入並佔據格勞爾所在的格子。

只有當最後一張蛛網陷阱卡牌被摧毀後，才能移動格勞爾。該卡牌上的反擊效果會令格勞爾移動最多3格。這意味著玩家將格勞爾救出生天，利用他與敵軍交戰並打倒敵軍，從而完成這場戰役。

如果蜘蛛女神模型進入格勞爾所在格子，玩家遊戲失敗。

勝利

本場戰役裡沒有次元門，玩家通過移除蛛網陷阱牌堆裡的卡牌、解救格勞爾來獲得遊戲勝利。蛛網陷阱卡牌的功能與頭目生命值卡牌相同。



蛛網陷阱卡牌上所有的蛛網圖標一旦都被覆蓋，該卡牌即被摧毀。空的方格不能被覆蓋，摧毀蛛網陷阱卡牌也不需要將其覆蓋。只有防禦塔才能將蛛網陷阱牌堆所在格子選作目標和攻擊蛛網陷阱卡牌。階段4（摧毀敵軍托盤）結束時，蛛網陷阱卡牌上如果所有蛛網格子均已覆蓋，則被摧毀。將其翻面並執行卡牌上的指示，然後將其返回遊戲盒。

頭目規則

本場戰役使用蜘蛛女神模型，但不使用她的行動牌堆和生命值牌堆。玩家在本場戰役不能攻擊蜘蛛女神。

頭目模型

- 英雄不能進入有頭目模型的道路格子。
- 如果頭目模型移動進入英雄所在的道路格子，該英雄被迫撤退（必須移動到相鄰的一個未被佔據的格子，或者返回自己的英雄版圖）並且承受1點傷害。
- 頭目模型移動時，如果它將要進入的道路格子上有敵軍托盤，它跳過該格。
- 敵軍將要移動時，如果它將要進入的道路格子上有頭目模型，它跳過該格。

激活蜘蛛女神

階段5（推進敵軍托盤）期間，蜘蛛女神沿著道路朝格勞爾的模型移動一格。如果她進入格勞爾所在格子；格勞爾被擒，玩家遊戲失敗。如果王國失去所有紅心，玩家同樣遊戲失敗。

注意：摧毀蛛網陷阱卡牌會讓蜘蛛女神沿著道路後退，爭取時間來拯救格勞爾。



地圖準備

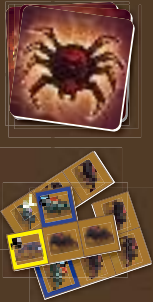
將蜘蛛女神模型
放在此處。

B11 B8

將格勞爾模型
放在此處。

A2

將蛛網陷阱牌堆
放在此處。



單人遊戲：

4x

3x

2x



2人遊戲:

5x 

3x 

2x 



3人遊戲:

1x 

2x 

1x 



4人遊戲:

3x 

3x 

1x 



7

女神再臨

我們拯救了格勞爾，也激怒了蜘蛛女神。如今她的怒火轉向王國，號令自己的蜘蛛大軍前來協助。齊心協力，準備迎戰。

英雄

英雄可以從背面有以下圖標的能力中選擇自己的特殊能力：
5/55。

法術

可以從背面有1個或2個  圖標的法術中進行選擇。

防禦塔

準備1級、2級、3級、4A、4B防禦塔，將4C和4D防禦塔放入供應堆。

敵軍

第0波	第1波	第3波	第4波	蛛網
3x 綠色	1x 綠色	2x 綠色	2x 綠色	
1x 黃色	4x 黃色	2x 黃色	2x 黃色	4x 蛛網敵軍
	3x 紅色		2x 紅色	

玩家還需要準備蜘蛛女神模型、她的5張生命值卡牌、5張蛛群卡牌、4張蛛網透明卡牌、12張蜘蛛挑戰卡牌、蜘蛛挑戰回合參考卡牌、蜘蛛女神參考卡牌。

混洗蛛群卡牌，正面朝下堆放在旁邊，構成蛛群牌堆。同樣地用蜘蛛挑戰卡牌來構成蜘蛛挑戰牌堆。

次元門

無。

道路板塊



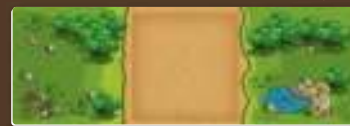
A1



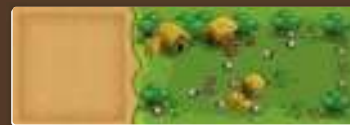
A11



B2



B5

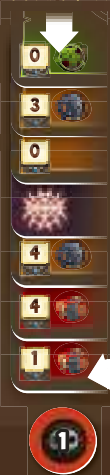


B6

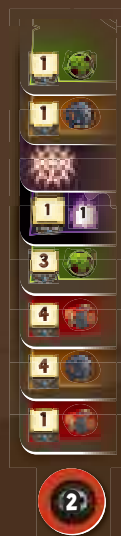
召喚牌堆

如下所示，用找出的敵軍卡牌來準備召喚牌堆：

召喚牌堆頂



召喚牌堆底



特殊機制

蜘蛛女神生命值牌堆

蜘蛛女神有5張生命值卡牌。卡牌正面的右下角有著一個數字。如要準備生命值牌堆，將卡牌翻面至蜘蛛女神面朝上，然後按數字順序疊放卡牌，數字“1”的卡牌在最頂上，“2”在“1”下面，如此排列。

勝利

本場戰役裡沒有次元門，玩家通過擊敗蜘蛛女神獲勝。蜘蛛女神生命值牌堆的最後一張卡牌被摧毀時，玩家該輪結束時獲勝。

頭目規則

蜘蛛女神遵照一般的頭目規則，本場戰役中玩家可以直接攻擊蜘蛛女神。

頭目模型的移動無法被士兵阻擋。頭目模型移動時，如果其生命值卡牌上有士兵，先將這些士兵返回供應堆，再移動頭目。

攻擊頭目

頭目模型很難擊敗。

- 英雄和法術無法對頭目產生影響。英雄無法位於頭目生命值卡牌上，如果英雄能力或攻擊將在頭目上放置傷害板塊，那麼不放置這些板塊。法術同理。
- 防禦塔攻擊頭目時，傷害板塊放到該頭目的生命值牌堆最頂上的一張卡牌上。如要對頭目造成傷害，必須將其生命值卡牌上的頭目插畫完全覆蓋。
- 所有將頭目選作目標的防禦塔攻擊具有 。

頭目受傷

在階段4（摧毀敵軍托盤）期間，檢查頭目生命值牌堆最頂上的一張卡牌；如果頭目的插畫已被完全覆蓋，則頭目受傷。移除生命值牌堆最頂上的一張卡牌，將其翻面。其背面寫有該頭目的反擊效果。這個效果的結算與行動卡牌一樣。玩家執行所有反擊效果後，將該卡牌返回遊戲盒。

蛛群

蜘蛛女神沒有行動牌堆，而是有蛛群敵軍牌堆。每當蜘蛛女神離開一個道路格子後，抽取她蛛群牌堆最頂上的一張卡牌，放到她剛剛離開的道路格子。蛛群敵軍卡牌出現在道路上的回合不激活。

擊敗蛛群敵軍不會給玩家帶來水晶。蛛群敵軍被擊敗時，將其放在蛛群敵軍牌堆底。

地圖準備

將蜘蛛女神模型放在此處。



蜘蛛女神生命值牌堆。

蛛群牌堆。



單人遊戲：

- 5x 
- 3x 
- 2x 



蜘蛛女神和次元門風暴

基礎遊戲戰役手冊末尾的次元門風暴章節旨在為戰役提供重玩性，具有2個隨機選擇的頭目和1個隨機的敵軍牌堆。這個擴展的遊戲配件也可以加入到次元門風暴中去。蛛網突襲卡牌、蜘蛛女神和綠泥樹

怪的次元門風暴生命值和參考卡牌都是專供這個模式使用的。這些卡牌的規則將在下文詳述。在準備次元門風暴時也可以加入第S波敵軍卡牌，將其與對應字母的一組敵軍卡牌混合起來。

第X波卡牌

第S1波卡牌和第S2波卡牌可以包括在次元門風暴中。準備次元門風暴的敵軍牌堆時，如果玩家希望第S波卡牌出現在召喚牌堆中，還需要墮落召喚師卡牌和蜥蜴人召喚師卡牌，將第S波卡牌放進以下幾組敵軍卡牌中：

第S1波綠色和第S2波綠色卡牌：加入A組

第S1波黃色卡牌：加入B組

第S1波紅色和第S2波黃色卡牌：加入C組

第S2波紅色卡牌：加入D組

加入這麼多的第S波卡牌可能導致玩家無法戰勝次元門風暴。如果玩家在次元門風暴中使用第S波卡牌；各堆敵軍卡牌按照上述要求放置完畢後，檢視每個牌堆：如果一個牌堆裡有至少4張第S波卡牌，將第S波卡牌替換成同組的其他卡牌，直到該牌堆第S波卡牌的張數不超過3。

這個擴展添加了綠泥樹怪和蜘蛛女神的生命值和參考卡牌，將他們(和2張新的突襲卡牌)加入到基礎遊戲的次元門風暴戰役中去。以下是這些卡牌的效果詳解：

蜘蛛女神

蜘蛛女神是一個極具挑戰性的頭目。為了給玩家提供幫助，蜘蛛女神被召喚出來的時候玩家獲得1個法術。玩家如果在之前已經用過法術，可以從中選擇重新獲得1個法術，或者從遊戲盒選擇1個法術，將其加入可用法術。

在次元門風暴戰役中，如果蜘蛛女神被召喚，還需要用到蛛群卡牌。蜘蛛女神移動後，在她剛剛離開的道路格子召喚一張蛛群敵軍。蛛群在被召喚出來的回合不激活。

綠泥樹怪

綠泥樹怪召喚時，拿取褻瀆樹精召喚標記，選擇一個空的道路格子，將該標記放到此處。如果沒有，則不放置該標記。在次元門風暴中，該召喚標記不召喚樹精，只是封鎖其所在格子。英雄不能移動通過該格，也不能在該格結束移動，將要移動進入該格的敵軍和頭目改為跳過該格。綠泥樹怪被摧毀時，將褻瀆樹精召喚標記從道路上移除。

蛛網突襲卡牌

遊戲共有2張蛛網突襲卡牌。這些卡牌會分別將蛛網透明卡牌放到供應堆不同的防禦塔上，與蜘蛛女神戰役中，蛛網敵軍放置蛛網透明卡牌一樣(詳見第12頁)。

製作人員

遊戲設計：HELANA HOPE
SEN-FOONG LIM
JESSEY WRIGHT

遊戲開發：FILIP MIŁUŃSKI
TOMASZ NAPIERAŁA

遊戲測試經理：TOMASZ NAPIERAŁA

平面設計和插畫：MATEUSZ KOMADA,
KATARZYNA KOSOBUCKA

生產經理：PRZEMEK DOŁĘGOWSKI

遊戲製作：VINCENT VERGONJEANNE

戰役手冊編輯與校對：THE GAMING RULES! TEAM
GAMING RULES!

中文翻譯：MIKAN

中文校對：PETER TARGARYEN



蜘蛛女神

遊戲擴展

