



衛茲南 摩洛克

決戰

戰役手冊

背景介紹

在萬魔殿深處，長角的大惡魔摩洛克手握至高統治權，高坐在他的苦痛寶座之上。摩洛克俘獲了大法師衛茲南的靈魂，為之欣喜若狂。為了獲得對抗時空法師的盟友，玩家準備好深入地下國度。如果玩家承諾要拯救衛茲南的靈魂，他就會在戰鬥中加入玩家。畢竟，敵人的敵人就是朋友！

遊戲配件

1

摩洛克模型



6

摩洛克行動卡牌



4

摩洛克生命值卡牌



1

摩洛克參考卡牌



6

敵軍卡牌



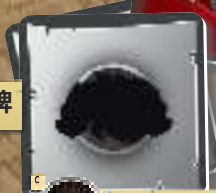
1

地獄三頭犬敵軍卡牌



2

地獄三頭犬召喚卡牌



5

火焰標記



1

英雄托盤



1

魔王布萊克本參考卡牌



4

怒焰布萊克本
生命值卡牌



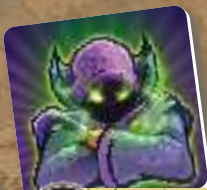
2

衛茲南參考卡牌



1

英雄卡牌



4

衛茲南能力板塊



1

衛茲南英雄版圖



1

衛茲南模型



19

衛茲南傷害板塊



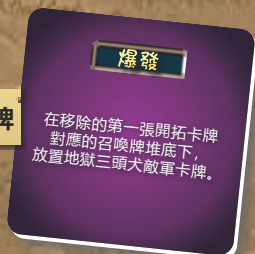
次元門風暴 遊戲配件



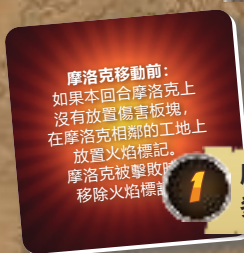
1 摩洛哥次元門風暴
生命值卡牌

1

突襲卡牌



在移除的第一張開拓卡牌
對應的召喚牌堆底下，
放置地獄三頭犬敵軍卡牌。



摩洛哥移動前：

如果本回合摩洛哥上
沒有放置傷害板塊，
在摩洛哥相鄰的工地上
放置火焰標記。

摩洛哥被擊敗時，
移除火焰標記。

1

摩洛哥次元門風暴
參考卡牌

實際產品和配件數量可能與所示不符。

新英雄——衛茲南

本擴展包括一個新英雄。雖然衛茲南確實是王國裡最討人厭的居民之一，但他也是最強者之一——與他交朋友好過做敵人。衛茲南是個獨來獨往的法師，能夠施放強大的恐怖力量，召喚惡魔來履行自己的命令。

除了戰役4(指示玩家不能使用衛茲南)之外，玩家可以在任意戰役(本擴展、其他擴展或基礎遊戲)使用衛茲南作為英雄，與使用其他任何英雄一樣。

特殊能力

衛茲南使用自己特殊能力獨有的傷害板塊。這些傷害板塊均畫有一顆破碎的水晶。帶有衛茲南獨有的傷害板塊的敵軍托盤被摧毀時，將獲得的所有水晶放到衛茲南的英雄版圖上，而不是放到隊伍的水晶供應堆。隊伍和衛茲南玩家都不能花費衛茲南版圖上的水晶。衛茲南恢復時，除了恢復的正常效果之外，將衛茲南英雄版圖上的所有水晶移到隊伍的水晶供應堆。

注意：當有衛茲南獨有的傷害板塊（顯示破碎水晶圖標）已在敵軍托盤上時，衛茲南不能再使用該能力，即使該能力是正面朝上的。這些獨有的傷害板塊無法被相同形狀的其他板塊替代！



基礎攻擊

衛茲南的基礎攻擊是遠程的魔法攻擊，放置3個1x1傷害板塊。他也可以改為選擇失去1個紅心來放置2個自由旋轉的2x1傷害板塊和1個1x1傷害板塊。



魔法束縛

將魔法束縛的2x2傷害板塊放在攻擊範圍內的1個敵軍托盤上。在魔法束縛傷害板塊放到敵軍托盤的回合，該敵軍托盤在階段4(敵軍推進)期間不會激活。這種攻擊造成真實傷害，忽略魔法和物理抗性。



黑暗契約

衛茲南可以將黑暗契約的2x2傷害板塊和額外1個1x1傷害板塊放在攻擊範圍內的1個敵軍托盤上。這種攻擊造成真實傷害，忽略魔法和物理抗性。這個能力使用後不消耗。



奧術新星

衛茲南執行這個能力時，將奧術新星的2x2傷害板塊放在攻擊範圍內的一個目標敵軍托盤上。在該目標敵軍托盤相鄰的每個敵軍托盤上也放置1個1x1傷害板塊。這種攻擊造成真實傷害，忽略魔法和物理抗性。



靈魂灼燒

衛茲南使用這個能力時，選擇任意一種敵人能力。衛茲南通過本能力可以在最多5個擁有所選能力的不同敵人上放置靈魂灼燒的1x1傷害板塊。這個能力沒有攻擊範圍限制，造成真實傷害，忽略魔法和物理抗性。

特殊機制



這個擴展包括3種特殊機制：火焰標記、地獄燃燒敵軍、地獄三頭犬敵軍卡牌。

火焰標記只能放在工地上，不能放在道路上。一個工地上最多只能有一個火焰標記。遊戲裡只有5個火焰標記。如果玩家需要放置的火焰標記數超出了供應堆內的數量，則選擇供應堆現有的火焰標記進行放置。如果供應堆裡沒有火焰標記，則不放置。

一個火焰標記放置到工地時，摧毀該工地上的所有防禦塔。這些防禦塔返回供應堆。如果火焰標記放置到工地時有英雄在該工地上，該英雄失去1個紅心並且必須撤退(移到相鄰的一個空的道路格子，即該格子上沒有敵軍、頭目、火焰標記或防禦塔)。

英雄可以移動穿過帶有火焰標記的工地，但不能在此處結束自己的移動。防禦塔不能建造在帶有火焰標記的工地上。

每當摧毀一張頭目生命值卡牌，將所有工地上的火焰標記返回供應堆。

重要：如果火焰標記放置後，一位玩家的至少2個工地帶有火焰標記，那麼擁有最多可用工地的玩家可以選擇將自己的1個工地交給該玩家。如果擁有最多可用工地的玩家決定這麼做，他將自己1個工地的顏色改為接收方玩家的顏色。



地獄燃燒圖標無法被英雄、士兵或傷害板塊覆蓋，要摧毀帶有這類圖標的敵軍卡牌，不需要將這類圖標覆蓋。

帶有地獄燃燒圖標的敵軍卡牌被摧毀時，渾身都是地獄烈火的惡魔將會爆炸，和被摧毀卡牌相鄰的每個英雄和士兵承受1點傷害。

因為這個效果在階段3期間造成傷害，所以摧毀敵軍的順序十分重要。摧毀敵軍的順序由玩家來決定，所以當帶有地獄燃燒圖標的敵軍在場時要謹慎作決定！





地獄三頭犬是一張特殊的敵軍卡牌，通過幾項特殊規則進場。如果一場戰役包括地獄三頭犬，將地獄三頭犬敵軍卡牌放在旁邊，除非開始遊戲時它已在場上。頭目的反擊效果或第C波敵軍卡牌效果可以令地獄三頭犬進場。

地獄三頭犬是3x3的大型敵人，帶有瞄準、迅捷、致命、地獄燃燒圖標。瞄準和迅捷能力的效果與規則書的解釋一致。玩家可以通過覆蓋它的瞄準和迅捷能力來消除這些能力。整個3x3區域都是致命的，服從正常的致命規則。

頭目規則

這個擴展裡不會用到次元門，而是改為戰役1、戰役2、戰役3使用頭目模型和頭目規則。以下是規則總結，以作簡單參考。每場戰役都會寫明規則發生的調整。戰役4是衛茲南的請求，其特殊規則和勝利條件詳見第21頁。

頭目模型

- 英雄不能進入有頭目模型的道路格子。
- 如果頭目模型移動進入英雄所在的道路格子，該英雄被迫撤退(必須移動到相鄰的一個未被佔據的格子，或者返回自己的英雄版圖)並且承受1點傷害。
- 頭目模型移動時，如果它將要進入的道路格子上有敵軍托盤，它跳過該格。
- 敵軍將要移動時，如果它將要進入的道路格子上有頭目模型，它跳過該格。

頭目模型的移動無法被士兵阻擋。頭目模型移動時，如果其生命值卡牌上有士兵，先將這些士兵返回供應堆，再移動頭目。

攻擊頭目

頭目模型很難擊敗。

- 英雄和法術無法對頭目產生影響。英雄無法位於頭目生命值卡牌上，如果英雄能力或攻擊將在頭目上放置傷害板塊，那麼不放置這些板塊。法術同理。
- 防禦塔攻擊頭目時，在該頭目生命值牌堆最頂上的一張卡牌上放置傷害板塊。如要對頭目造成傷害，必須將其生命值卡牌上的頭目插畫完全覆蓋。
- 所有將頭目選作攻擊目標的防禦塔視為具有

頭目受傷

在階段3（摧毀敵軍托盤）期間，檢查頭目生命值牌堆最頂上的一張卡牌；如果頭目的插畫已被完全覆蓋，則頭目受傷。移除生命值牌堆最頂上的一張卡牌，將其翻面。牌背寫有頭目的反擊效果。這個效果的結算與行動卡牌一樣。玩家執行所有反擊效果後，將該卡牌返回遊戲盒。

激活頭目

頭目模型在階段4（推進敵軍托盤）期間如同敵軍托盤一樣激活。輪到頭目模型激活時，按照該頭目參考卡牌所寫的步驟來執行。頭目如要執行行動，抽取頭目牌堆最頂上的一張卡牌，執行該卡牌上的效果。



在圖示道路格子上的每個工地放置火焰標記。



頭目模型相鄰的所有英雄失去1個紅心。



頭目模型相鄰的所有士兵從場上移除。



摧毀與摩洛克相鄰的等級最高的防禦塔。被摧毀的防禦塔返回供應堆。



1

布萊克本再臨！

“我知道你們並未學到教訓，凡人！”一道如雷鳴般低沉的嗓音從你身後傳來。空氣裡充斥著鮮血和金屬的氣味。你回身看到一個身穿盔甲的巨大身影，魔王布萊克本從陰影裡悄然現身。“我正等待著摩洛克結束對王國一整日的襲擊，回到這兒來。我把你們交給他，他一定會感到驚喜的。”他咯咯地笑道，長角頭盔與他低沉、邪惡的笑聲產生共鳴。“來給我的小斧子打聲招呼吧！”

英雄

英雄可以從背面有以下圖標的能力中選擇自己的特殊能力：  .

法術

隊伍選擇法術時，從能量圖標不超過2個( /  )的法術中進行選擇。

防禦塔

使用1級、2級、3級、4A和4B防禦塔。

敵軍

第0波	第1波	第4波
1x 綠色	4x 綠色	
		2x 黃色
2x 紅色	2x 紅色	
第5波	第M波	
	1x 綠色	
4x 黃色	2x 黃色	
2x 紅色		

還會用到火焰標記、地獄三頭犬卡牌、幽靈牌堆(來自基礎遊戲)、魔王布萊克本的模型(來自基礎遊戲)和怒焰布萊克本生命值卡牌。不會用到基礎遊戲裡的魔王布萊克本行動牌堆和生命值卡牌。地獄三頭犬不在召喚牌堆中，但是玩家仍會用到它，因為魔王布萊克本的反擊效果會召喚它。

道路板塊



召喚牌堆

如下所示，用找出的敵軍卡牌來準備召喚牌堆：



特殊機制

頭目規則

魔王布萊克本服從基礎的頭目規則，除了一項例外：他不使用行動牌堆，所以他在激活時不抽取行動卡牌，只進行移動。

布萊克本生命值卡牌

這個擴展裡布萊克本有4張新的生命值卡牌(不使用基礎遊戲裡任何的布萊克本卡牌)。這些卡牌正面有著魔王布萊克本的插畫，背面則覆蓋著網格、文字和圖標。卡牌正面的左下角有著一個數字。如要準備生命值牌堆，將卡牌翻面至魔王布萊克本的插畫面朝上，然後按數字順序疊放卡牌，數字“1”的卡牌在最頂上，“2”在“1”下面，“3”在“2”下面，“4”在最底下。

勝利

玩家通過擊敗魔王布萊克本獲勝。魔王布萊克本生命值牌堆的最後一張卡牌被摧毀時，玩家該輪結束時獲勝。



注意：布萊克本的第二次反擊會在自己身後的道路格子召喚地獄三頭犬。如果第二次反擊發生時，該格子已被敵軍佔據，在布萊克本身後最近的空格召喚地獄三頭犬。如果魔王布萊克本身後沒有空格，不召喚地獄三頭犬。本回合魔王布萊克本不移動，即使未召喚地獄三頭犬。

地圖準備



單人遊戲：

8x

3x

2x



2人遊戲：

5x

3x

2x



3人遊戲：

1x

2x

1x



4人遊戲：

3x

3x

1x



地獄駭焰

衛茲南大喊：“我們得離開這兒！”他發現了敵軍明晃晃的一雙雙眼睛，它們正朝這兒走來。揮動著尖叉的惡魔憤怒地踏著自己的蹄子，扇動蝙蝠一般的翅膀，衝進了瀰漫著硫磺氣味的空氣。“看來摩洛哥回來了……他還帶來了朋友。”

你腳下的地面迸發出岩漿，只見火焰勾勒出摩洛哥巨大的犄角，他衝著你咆哮：“布萊克本那個無能的傻瓜怎麼了？我要把你的頭給擰下來，衛茲南。然後，你的小個子朋友們也一樣！”他的利爪指著你們整支隊伍。

“見鬼，我還是喜歡自己的腦袋待在原來的地方。”衛茲南指著自己的身子打趣道，“但願你們知道怎麼打贏這場仗，小犢子！”

英雄

英雄可以從背面有以下圖標的能力中選擇自己的特殊能力： / 。

法術

隊伍選擇法術時，從能量圖標不超過2個( /  )的法術中進行選擇。

防禦塔

使用1級、2級、3級、4A和4B防禦塔。

敵軍

第1波	第2波	第M波
4x 綠色	2x 綠色	2x 綠色
4x 黃色	2x 黃色	2x 黃色
4x 紅色	2x 紅色	2x 紅色

還需要準備火焰標記、摩洛哥的模型和生命值牌堆。本場戰役中不會用到摩洛哥的行動牌堆。

道路板塊



召喚牌堆

如下所示，用找出的敵軍卡牌來準備召喚牌堆：



特殊機制

頭目規則

本場戰役中不會用到摩洛哥的行動牌堆。

摩洛哥生命值牌堆

這個擴展裡摩洛哥有4張新的生命值卡牌。這些卡牌正面有著摩洛哥的插畫，背面則覆蓋著網格、文字和圖標。卡牌正面的左下角有著一個數字。如要準備生命值牌堆，將卡牌翻面至摩洛哥的插畫面朝上，然後按數字順序疊放卡牌，數字“1”的卡牌在最頂上，“2”在“1”下面，“3”在“2”下面，“4”在最底下。

注意：摩洛哥的每張生命值卡牌上有若干個位置只能被士兵攻擊。



勝利

玩家通過擊敗摩洛哥獲勝。摩洛哥生命值牌堆的最後一張卡牌被摧毀時，玩家該輪結束時獲勝。

地圖準備



- 👉 本場戰役中不會用到摩洛哥的行動牌堆。輪到摩洛哥激活時，他只向前移動1格。



單人遊戲：

7x



3x



2x





2人遊戲:

5x



3x



2x



3人遊戲:

1x



2x



1x



4人遊戲:

3x



3x



1x





地獄公路

你面前的道路能夠通向救贖，離開萬魔殿。你快要通過出口返回王國的時候，身後傳來了萬魔殿之主的聲音：

“這麼快就走了？”摩洛克冷冰冰地說道，“你拿走了屬於我的東西，把它還給我！”他把手指放在嘴唇邊上，發出尖銳的哨聲。“到這兒來，吾兒！”他擊打著大腿喊道。

一聲低吼響徹蒼穹，地獄三頭犬的龐大身軀從霧中躡出，站在摩洛克的腳邊。它嘴巴翻捲著，露出匕首一般的獠牙，腐蝕性的唾液滴落地面，腐化它腳下的土地。

摩洛克惡魔般的臉上慢慢露出了笑容。他隨手扔給這野獸一塊南瓜大小的餌食，簡單地命令道：“攻擊！”

英雄

英雄可以從背面有以下圖標的能力中選擇自己的特殊能力： / 。

法術

隊伍選擇法術時，從能量圖標不超過2個( /  )的法術中進行選擇。

防禦塔

使用1級、2級、3級、4A和4B防禦塔。

敵軍

第1波	第2波	第2波	第M波	第C波
2x 綠色	2x 綠色	2x 綠色	2x 綠色	
3x 黃色	2x 黃色	2x 黃色	2x 黃色	2x C
2x 紅色	2x 紅色	1x 紅色	2x 紅色	

還需要準備火焰標記、摩洛克的模型和生命值牌堆、摩洛克的行動牌堆、地獄三頭犬敵軍卡牌。

道路板塊



召喚牌堆

如下所示，用找出的敵軍卡牌來準備召喚牌堆：



特殊機制

摩洛克生命值牌堆

這個擴展裡摩洛克有4張新的生命值卡牌。這些卡牌正面有著摩洛克的插畫，背面則覆蓋著網格、文字和圖標。卡牌正面的左下角有著一個數字。如要準備生命值牌堆，將卡牌翻面至摩洛克的插畫面朝上，然後按數字順序疊放卡牌，數字“1”的卡牌在最頂上，“2”在“1”下面，“3”在“2”下面，“4”在最底下。

注意：摩洛克的每張生命值卡牌上有若干個位置只能被士兵攻擊。



摩洛克的行動牌堆

將摩洛克的6張行動卡牌混洗，然後正面朝下放到摩洛克生命值牌堆旁邊。

召喚地獄三頭犬

召喚牌堆裡有2張C卡牌。其中畫有圖標的卡牌翻開時，召喚地獄三頭犬敵軍卡牌到道路格子。另一張沒有該圖標的卡牌翻開時，將其移出遊戲——該回合不在該召喚點召喚新的其他敵軍卡牌。

勝利

玩家通過擊敗摩洛克獲勝。摩洛克生命值牌堆的最後一張卡牌被摧毀時，玩家該輪結束時獲勝。

地圖準備













地圖板塊只在準備單人遊戲、3人遊戲、4人遊戲時用到。

- 將地獄三頭犬敵軍卡牌放到一邊，召喚它的時候才會用到。











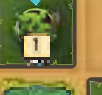


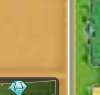








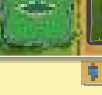


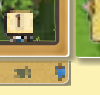


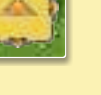












單人遊戲：

6x 

3x 

2x 





2人遊戲:

5x

3x

2x



3人遊戲:

1x

2x

1x



4人遊戲:

3x

3x

1x

4

衛茲南的請求

你成功地離開了萬魔殿，並且將衛茲南招至麾下。“我終於——逃離那頭長角蠢貨的魔爪了！”大法師衛茲南喊道，眼睛裡亮起可怕的火焰。“噢……”他聲音顫抖地說，膝蓋發軟，“我的天啊，這回真是失敗透頂！”他尖叫道，“我的靈魂、不見了！”他無助地盯著自己的雙手，“摩洛克帶走了我的靈魂，將它藏在了其中一團地獄火焰之中，要讓我在那個被詛咒的深坑裡受盡灼燒，直到永遠，除非我們能把那縷靈魂取回來。我必須把他們全都消滅，否則我就完了！我們得回去！”

英雄

英雄可以從背面有以下圖標的能力中選擇自己的特殊能力：/ 。
。玩家不能使用衛茲南。

法術

隊伍選擇法術時，從能量圖標不超過2個(/  )的法術中進行選擇。

防禦塔

使用1級、2級、3級、4A和4B防禦塔。

敵軍

第1波	第2波	第3波	第4波	第M波
2x 綠色		2x 綠色	2x 綠色	1x 綠色
2x 黃色	2x 黃色	1x 黃色	2x 黃色	2x 黃色
1x 紅色	1x 紅色	1x 紅色	1x 紅色	1x 紅色

還需要準備火焰標記和地獄三頭犬敵軍卡牌。**不會用到**出口板塊。



道路板塊



召喚牌堆

如下所示，用找出的敵軍卡牌來準備召喚牌堆：



特殊機制

保護衛茲南

衛茲南不視為英雄，不能和英雄一樣使用法術、能力。

本場戰役裡沒有王國也沒有出口，而是將衛茲南的模型放在一個召喚點旁邊的道路邊界，如出口一般。

火焰標記

火焰標記用來記錄衛茲南找尋靈魂的進展，但除此之外在本場戰役沒有其他效果。

勝利和失敗

如果衛茲南找到了自己的靈魂，玩家獲勝。移除5個火焰標記之後，他就能成功找到靈魂。衛茲南每輪會移除1個火焰標記(見下文)。移除最後一個火焰標記時，如果本輪結束時衛茲南倖存，玩家獲勝。

如果衛茲南失去全部紅心，玩家遊戲失敗。

回合流程

本場冒險改動了幾項遊戲規則。總結的規則改動列在下方，以闡明其對回合流程的影響：

階段1：

衛茲南的模型永遠在召喚點旁邊。衛茲南所在的召喚點**不**召喚敵軍。

召喚敵軍後，移除衛茲南所在的召喚點旁邊的1個火焰標記。如果該召喚點旁邊沒有火焰標記，按照數字升序，將衛茲南移動到下一個召喚點(所以如果玩家移除了召喚點1的最後一個火焰標記，將他移動到召喚點2)。移動衛茲南之後，不要改變道路格子上已有的所有敵軍托盤的方向。請記住，新召喚的所有敵軍卡牌上的紫色虛線都與衛茲南緊挨的地圖邊界平行，並且靠近衛茲南。如果地圖上沒有火焰標記，玩家本輪結束時獲勝。

階段4：

敵軍托盤激活時，將衛茲南的模型視為出口。也就是說，先激活距離衛茲南最近的敵軍托盤，再激活第二近的，以此類推，直到每個敵軍托盤都激活了一次。敵軍托盤移動時，向著衛茲南移動。

如果敵軍托盤通過移動離開了衛茲南模型旁邊的道路邊界，該敵軍托盤逃離。敵軍托盤逃離時，衛茲南像王國一樣失去紅心。

如果瞄準型敵軍激活結束時與衛茲南模型旁邊的道路邊界相鄰，衛茲南會受到該瞄準型敵軍造成的傷害。記住：如果衛茲南失去所有紅心，玩家失敗！

地圖準備



- 在召喚點1旁邊放置2個火焰標記
- 在召喚點2旁邊放置2個火焰標記
- 在召喚點3旁邊放置1個火焰標記
- 如戰役準備圖示，地獄三頭犬安裝到托盤並且進行放置。
- 在召喚點1旁邊放置衛茲南模型。



2人遊戲:

5x

3x

2x



2



3人遊戲:

1x

2x

1x



2



4人遊戲:

3x

3x

1x



2



摩洛克和次元門風暴

基礎遊戲戰役手冊末尾的次元門風暴章節旨在為戰役提供重玩性，具有2個隨機選擇的頭目和1個隨機的召喚牌堆。這個擴展的遊戲配件也可以加入到次元門風暴中去。爆發突襲卡牌、摩洛克的次元門風暴生命值卡牌和參考卡牌都是供次元門風暴使用的。這些卡牌的規則將在下文詳述。在準備次元門風暴時也可以加入第M波敵軍卡牌，將其與對應字母的一組敵軍卡牌混合起來。

第M波卡牌

第M波卡牌可以加入次元門風暴。準備次元門風暴的敵軍牌堆時，如果玩家希望第M波卡牌出現在召喚牌堆中，將其放進以下幾組敵軍卡牌中：

第M波綠色卡牌：加入A組

第M波紅色卡牌：加入C組

第M波黃色卡牌：加入D組

摩洛克

這個擴展添加了摩洛克的生命值和參考卡牌，用來將摩洛克加入到基礎遊戲的次元門風暴戰役中去。

摩洛克激活時，在他移動之前，如果該回合未在其生命值卡牌上放置傷害板塊；隊伍選擇摩洛克相鄰的一個工地，在其上方放置1個火焰標記。

次元門風暴的火焰標記效果與本擴展戰役中的一樣：如果火焰標記放到已有防禦塔的工地上，將該防禦塔返回供應堆；只要火焰標記還留在工地上，玩家就不能在該工地上放置防禦塔。

摩洛克被擊敗時；將所有的火焰標記從場上移除。

突襲卡牌——爆發

遊戲開始時，玩家需要從3張開拓卡牌中移除1張，開放一個召喚點，從該召喚點召喚一張第6波綠色敵軍卡牌。

玩家抽到爆發卡牌時，將地獄三頭犬敵軍卡牌放在與該開拓卡牌對應的召喚牌堆底下。如果召喚牌堆裡沒有卡牌，放置地獄三頭犬，作為召喚牌堆裡唯一的卡牌。

地獄三頭犬會按照正常規則，在遊戲期間從召喚牌堆召喚進場。



KINGDOM
RUSH
THE LORDS OF THE NORTH

蜘蛛女
遊戲展覽



來看看王國保衛戰的其他擴展包吧！
如需詳細資訊，請登入LUCKYDUCKGAMES.COM。



製作人員

遊戲設計: Helana Hope Sen-Foong
Lim Jessey Wright

遊戲開發: Filip Miłuński Tomasz
Napierała

遊戲測試經理: Tomasz Napierała

平面設計和插畫: Mateusz Komada
Katarzyna Kosobucka

生產經理: Przemek Dołęgowski

遊戲製作: Vincent Vergonjeanne

戰役手冊編輯與校對: The Gaming Rules! Team

GAMING
RULES!

中文翻譯: Mikan

中文校對: Peter Targaryen