



SÉQUENCE DE JEU

1. APPARITION DE NOUVELLES HORDES
2. JOUER DES CARTES TOUR ET HÉROS
3. DÉTRUIRE LES PLATEAUX HORDE
4. AVANCER LES PLATEAUX HORDE
5. ACTIVER LES MAGES DU TEMPS
6. RÉCUPÉRER LES CARTES TOUR
7. DÉPENSER DES DIAMANTS

S'IL Y A MOINS DE 2 PORTAILS EN JEU, PLACEZ DES TUILES PORTAIL JUSQU'À CE QU'IL Y EN AIT 2. LES TUILES PORTAIL NE PEUVENT ÊTRE PLACÉES QUE SUR DES HORDES QUI :

- A** NE SONT PAS DES PORTAILS, **B** N'ONT PAS DE HÉROS DESSUS, **C** NE SONT PAS « DÉTRUITES » LORSQU'ON PLACE LA TUILE PORTAIL DESSUS. SI AUCUNE TUILE PORTAIL N'A ÉTÉ PLACÉE AU COURS DE CETTE MANCHE, LES DEUX MAGES DU TEMPS SE DÉPLACENT D'UN EMPLACEMENT DIRECTEMENT VERS LE SITE DE CONSTRUCTION BLANC.



