

PALEO

Przerażające ptaki



Nasze wyprawy doprowadziły nas do nowych ziem.
Lecz coś to za jajka? Co się z nich wykluje?

UWAGA!

„Przerażające ptaki” wprowadzają do gry nowy zestaw kart – moduł K. Aby z niego skorzystać, potrzebna jest podstawowa gra „Paleo”. Zalecamy zagrać z tym modulem przed rozegraniem 7. scenariusza.

SUGEROWANE KOMBINACJE MODUŁÓW

Podobnie jak z pozostałymi modułami, ten również można łączyć z innymi modułami z podstawowej gry.

SZCZEGÓLNIIE EKSCYTUJĄCE KOMBINACJE

moduły +

moduły +

moduły +

moduły +

MODUŁ

WIELKIE ZŁE DODO (18 kart) – poziom trudności: średni

Szybko! Musimy znaleźć i rozbić jajka,
zanim wykluje się z nich więcej tych
przerażających potworów!

- Karta misji M
- Karta tajemnic: 9
- 2 kości



DODATKOWE PRZYGOTOWANIE

Przetasuj 7 kart z tego modułu z lasem , rzeką i górami na rewersie, na których **nie widnieje** symbol jajka , i ułóż je w zakrytym stosie w . Te karty to „Przerażające ptaki”.

DODATKOWE ZASADY

Karty „Przerażających ptaków” z możesz odkrywać lub odrzucać tylko poprzez rozpatrzenie specjalnych akcji z kart. Dobierając kartę „Przerażającego ptaka”, zawsze musisz wziąć tę z wierzchu stosu.

Jeśli nagrodą za akcję jest , dodaj właśnie rozpatrzoną kartę odkrytą do swojej grupy. Ta karta jest uznawana za jajko . Kiedy usuwasz jajko z , umieść kartę jajka ze swojej grupy na cmentarzu.

NOWY SYMBOL



Musisz zwrócić do puli swój 1 dowolny żeton narzędzia.



© 2020 Hans im Glück Verlags-GmbH

Autor gry: Peter Rustemeyer

Projekt graficzny: Franz-Georg Stämmele

Ilustracje: Dominik Mayer i Ingram Schell



© 2021 Lucky Duck Games

Tłumaczenie i skład: Marek Baranowski

Wydawca: Michał Herman

Koordinacja produkcji: Przemysław Dołęgowski

Korekta: Marta Kania

Redakcja: Patryk Blok