



## FOIRE AUX QUESTIONS

- Gameplay
  - Les Tours
  - Les Hordes
  - Les Portails
  - Mode Solo
-

## GAMEPLAY

### Q) Comment gagner un scénario ?

R) À moins qu'une condition de victoire spécifique ne soit définie dans le scénario, vous gagnez en détruisant tous les portails et en survivant jusqu'à la fin du tour.

Page 14 du livret de règles : "Vérifiez les portails : Si vous avez détruit le dernier portail, ce sera le dernier tour du jeu. Terminez toutes les phases restantes de ce tour. À la fin du tour, si le Royaume n'est pas détruit, vous gagnez !"

### Q) Dois-je détruire toutes les hordes pour gagner ?

R) Non. Comme indiqué dans le Livret de règles page 5 : "Condition de victoire. Vous gagnerez à la fin du tour dans lequel vous aurez atteint la condition de victoire telle que décrite dans le livret de scénario". Cela signifie que vous pouvez encore avoir des tuiles de hordes sur le chemin ou même perdre la santé d'une horde qui atteint la sortie, et gagner quand même dans le même tour, tant que vous avez rempli la condition de victoire **et que le Royaume n'a pas été détruit**.

### Q) Que signifie "adjacent" ? Par exemple, lorsque vous utilisez l'attaque de base de Malik, il est écrit : "Pour chaque case vide couverte, mettez une tuile de dégâts 1x1 sur une horde adjacente".

R) Page 18 du Livret de règles : "Adjacent est utilisé pour désigner tout élément qui se trouve orthogonalement ou diagonalement à côté de quelque chose d'autre". Ainsi, l'attaque de base de Malik pourrait entraîner le placement de tuiles de dégâts 1x1 sur toute horde située dans l'une des 8 positions entourant l'espace où se trouve Malik.

## LES TOURS

### Q) Combien de cristaux coûte l'achat d'une tour dans la phase 6 du round ?

R) Sauf indication contraire dans un scénario, une tour de niveau 1 coûtera toujours 2 cristaux et une tour de niveau 2 coûtera toujours 3 cristaux, quelle que soit la difficulté à laquelle vous jouez.

## LES HORDES

### *Capacités de la horde - Vitesse*

### Q) Jusqu'où se déplace un plateau de la horde avec une icône de vitesse visible lorsqu'un soldat se trouve sur le plateau de la horde ?

R) Lorsque la horde s'active, vous vérifiez s'il y a des icônes de capacité visibles. Si une icône de vitesse est visible, la horde tentera de se déplacer **DEUX FOIS**. Si un soldat se trouve sur cette horde, le premier mouvement sera bloqué et le soldat mourra. La horde se déplacera ensuite une seconde fois, ce qui entraînera le déplacement d'un seul espace sur le chemin au final.

**Q) Si une icône de vitesse est révélée pendant le mouvement, la horde se déplace-t-elle maintenant de deux cases ?**

R) Lorsque la horde s'active, vous vérifiez s'il y a des icônes de capacité visibles. Si l'aptitude du guérisseur fait apparaître une icône de vitesse, la horde tentera de se déplacer deux fois. Cela s'explique par le fait que l'aptitude du guérisseur est toujours vérifiée avant les autres.

Si, lors du premier mouvement d'une horde, un soldat ou un héros meurt en révélant une icône de vitesse, la horde ne tentera pas de se déplacer à nouveau car elle a déjà passé les étapes de vérification des capacités et se trouve maintenant sur l'étape de mouvement.

## LES PORTAILS

**Q) Que se passe-t-il si un portail atteint la sortie et attaque le Royaume ?**

R) Page 10 du Livret de règles : "Les cartes de portail se déplacent comme n'importe quel plateau de horde, mais si jamais l'une d'entre elles atteint la sortie, vous perdez immédiatement".

**Q) Les Héros peuvent-ils attaquer les portails ?**

R) Non. Comme indiqué dans le Livret de règles page 10 : "Les Héros peuvent se déplacer à travers les cartes portails mais ne peuvent jamais terminer leur mouvement sur une carte portail et ils ne peuvent pas attaquer les cartes portails".

**Q) Peut-on infliger aux portails des dommages supplémentaires avec les attaques ou les capacités de base des Héros ?**

R) Non. Page 10 du Livret de règles : "Aucune tuile de dommage générée par un Héros ne peut être placée sur le portail".

**Q) Est-ce que je reçois des cristaux pour la destruction des portails ?**

R) Non. La destruction des portails est le but de la plupart des scénarios, mais ils ne vous récompensent pas avec des cristaux pour les avoir détruits, désolé !

## MODE SOLO

**Q) Puis-je utiliser les capacités spéciales des Héros joués depuis le banc des Héros ?**

R) Non. Règlement page 17 : "Au cours de ce tour, vous pouvez activer le Héros de banc en plus de votre Héros principal, en plaçant sa figurine où vous le souhaitez sur le plateau et en effectuant l'attaque de base du Héros". C'est la limite des actions d'un Héros de banc.

**Q) Combien de Héros puis-je activer depuis le banc de touche à chaque partie ?**

R) Vous êtes limité à trois Héros pour former votre banc. A chaque tour, vous pouvez activer **un maximum d'un Héros de banc**. Vous ne pouvez pas activer 2 ou plusieurs Héros de banc dans le même tour.