JULES MESSAUD
PAULINE DÉTRAZ

AKROPOLIS

TRYB 1-OSOBOWY

OPIS I CEL GRY

Czy odważysz się rzucić wyzwanie najprzedniejszym architektom antycznej Grecji?
Będziesz musiał wykazać się nie lada sprytem, by sprostać trzem wyzwaniom i sięgnąć po tytuł Wielkiego Mistrza.

W tym 1-osobowym trybie zmierzysz się z wirtualnym przeciwnikiem (zwanym dalej sławnym architektem). Swoją turę rozegrasz jak w typowej grze w *Akropolis*.

Turę sławnego architekta rozpatrzysz zgodnie z podanymi niżej zasadami, które mają za cel symulować reakcje przeciwnika. Czekają na ciebie 3 poziomy trudności, które różnią się sposobem obliczania punktów sławnego architekta. Czy jesteś gotów?

PRZYGOTOWANIE

Przygotuj grę jak do rozgrywki 2-osobowej. Zostajesz 1. graczem.
- Dobierz kafel startowy, 1 kamień i znacznik głównego architekta.
- Sławny architekt zaczyna grę z kaflem startowym i 2 kamieniami.

Uwaga! Upewnij się, że kafle z obszaru sławnego architekta nie mieszają się z twoim miastem.

ROZGRYWKA

TURA ARCHITEKTA

DOBRANIE KAFLA

W swojej turze postępuj jak w grze wieloosobowej. Kamieni, które wydajesz na zakup kafla, nie zwracasz jednak do rezerwy, ale oddajesz je sławnemu architektowi.

W swojej turze sławny architekt zawsze stara się zdobyć najtańszy kafel z placem. Jeśli nie ma dostatecznej liczby kamienia albo na rynku nie ma kafli z placem, zamiast tego dobiera pierwszy kafel z rynku. Kamienie wydane przez sławnego architekta wracają do rezerwy.

DODANIE KAFLA DO MIASTA

W swojej turze postępuj jak w grze wieloosobowej.

W turze sławnego architekta umieść dobrany przez niego kafel w jego obszarze gry – nie kłopocz się z łączeniem go z uprzednio dobranymi kaflami. Na koniec gry wszystkie dzielnice w obszarze sławnego architekta automatycznie są uznawane za spełniające warunki lokalizacji.

Uwaga! Zawsze możesz sprawdzić, jakie kafle znajdują się w obszarze sławnego architekta.

UZUPEŁNIANIE RYNKU

Postępuj tak jak w grze wieloosobowej.

Ważne! Tak jak w grze wieloosobowej ostatni kafel z rynku nie jest zagrywany.

KONIEC GRY

PUNKTACJA KOŃCOWA

Oblicz swoje zdobyte punkty tak jak w grze wieloosobowej.
Oblicz punkty sławnego architekta, biorąc pod uwagę wybrany poziom trudności:

- **Hippodamos** (poziom łatwy): Wszystkie dzielnice Hippodamosa uznaje się za leżące na 1. poziomie. *Pojedynek z Hippodamosem pozwoli ci się zapoznać z grą. Przy odrobinie praktyki z pewnością go pokonasz.*
- **Metagenes** (poziom średni): Wszystkie dzielnice Metagenesa uznaje się za leżące na 1. poziomie. Metagenes zdobywa 2 dodatkowe punkty za każdy posiadany kamieniołom. *Metagenes to trudny przeciwnik. Pamiętaj, że nie możesz pozwolić mu na zdobycie zbyt wielu kamieniołomów.*
- **Kallikrates** (poziom trudny): Wszystkie dzielnice Kallikratesa uznaje się za leżące na 2. poziomie. *Kallikrates będzie twoim finalnym przeciwnikiem. Do jego pokonania będziesz musiał podejść wielokrotnie. Nie zniechęcaj się i dostosuj swoją strategię do sytuacji. Wytrzymaj, chwała jest w zasięgu ręki!*

Zwyciężasz, jeśli zdobyłeś więcej punktów niż sławny architekt.
W przypadku remisu wygrywa ten, który ma więcej kamieni.

Powodzenia!
Καλή τύχη! Kalí týchi!

© 2023 Lucky Duck Games
® & © 2022 Gigamic